



湖南科技职业学院
HUNAN VOCATIONAL COLLEGE OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

2024 届学生毕业设计 工作过程材料

| | |
|-----------|------------------|
| 二 级 学 院 | 软件学院 |
| 专 业 名 称 | 软件技术(Web 前端开发方向) |
| 专 业 负 责 人 | 杨梅 |

湖南科技职业学院教务处 制

2024 年 5 月

目 录

| | |
|--------------------|----|
| 一、毕业设计过程材料 | 1 |
| （一）选题指导阶段 | 1 |
| （二）任务下达阶段 | 1 |
| （三）过程指导阶段 | 3 |
| （四）成果答辩阶段 | 5 |
| （五）资料整理阶段 | 8 |
| （六）质量监控阶段 | 9 |
| 二、毕业设计整体情况分析 | 10 |
| （一）过程总结 | 13 |
| （二）选题分析 | 13 |
| （三）成绩分析 | 14 |
| （四）存在的问题 | 14 |
| （五）改进措施 | 15 |

一、毕业设计过程材料

根据学校 2023 年 10 月下发的《关于做好 2024 届学生毕业设计工作的通知》文件要求，及学院制定的相关制度，本专业积极响应，于 2023 年 11 月启动毕业设计工作到 2024 年 5 月期间完成了 24 届的毕业设计工作。本次毕业设计指导工作由 Web 前端开发教研室的所有老师具体执行，共计指导 24 届软件技术(Web 前端开发方向)专业的 209 位学生。

关于做好 2024 届学生毕业设计工作的通知

各二级学院：

毕业设计是高职院校各专业必修的综合性实践课程，是体现人才培养特色和强化学生专业能力综合训练的重要教学环节，也是学生毕业资格认定的重要依据。根据湖南省教育厅《关于进一步加强高职院校学生毕业设计工作的指导意见》（湘教发〔2019〕22 号）及学校相关规定，现就做好 2024 届学生毕业设计工作有关事项通知如下：

一、毕业设计日程安排

| 序号 | 时间 | 工作内容 | 工作要求 | 工作成果 |
|----|---------------------------------|------------|---|-----------------------------|
| 1 | 2023 年 11 月 1 日~30 日 | 制定毕业设计工作方案 | 各二级学院制定本院 2024 届学生毕业设计工作方案，经学院审核后下发。 | 毕业设计工作方案 |
| 2 | 2023 年 12 月 1 日~2024 年 5 月 15 日 | 毕业设计正式实施 | 各指导教师指导毕业设计任务书，经学院审核后下发。 | （1）毕业设计选题汇总表； （2）毕业设计任务书 |
| 3 | 2024 年 5 月 1 日~31 日 | 毕业设计答辩及验收 | （1）各二级学院组织院内答辩，或经问题及时整改； （2）教务处组织校级答辩，各二级学院及时整改。 | （1）毕业设计成果； （2）毕业设计成绩汇总表 |

注：以上时间仅供参考，具体进度由各二级学院确定。注意以下 3 个时间节点：

（1）毕业设计选题汇总表提交截止时间：2023 年 12 月 22 日 22:00。

（2）教务系统录入毕业设计成绩截止时间：2024 年 5 月 15 日 22:00。

（3）毕业设计校内抽查时间：2024 年 5 月 16 日~31 日。

二、毕业设计评价及成绩评定

毕业设计评价包括毕业设计成果评价及答辩评价。毕业设计成绩总分 100 分，由评阅成绩、答辩成绩两部分组成。

1. 毕业设计成果评价主要评价毕业设计成果的学术性、规范性、完整性和实用性，由指导教师结合学生的平时表现进行评价并记入评阅成绩（总分 100 分）。评阅成绩须经答辩小组复核。

2. 毕业设计答辩评价主要评价学生对毕业设计的整体把握能力和回答问题的准确性，由答辩小组进行评价并记入答辩成绩（总分 100 分）。

3. 毕业设计成绩=评阅成绩×80%+答辩成绩×20%。

4. 毕业设计成绩合格标准：（1）重复率≤28%；（2）评阅成绩≥60 分；（3）答辩成绩≥60 分。三个条件，缺一不可。

三、毕业设计查重检测

待定。

四、毕业设计管理平台

待定。

五、其他说明

1. 各指导教师作为第一责任人，应严格要求、认真指导。

2. 各二级学院（教研室）应全权加强对本院（专业）毕业设计工作的指导、督促。

3. 学籍同学状态为“结业”的 2018~2020 级学生，可以自愿申请参加本次毕业设计，毕业设计标准和要求与 2024 届学生相同。

4. 对于毕业设计工作中的失职、渎职行为，将按照《湖南科技职业学院教学差错与教学事故认定及处理办法》进行认定及处理。

附件：1. 2024 届学生毕业设计选题汇总表
2. 2024 届学生毕业设计任务书
3. 2024 届学生毕业设计成果
4. 2024 届学生毕业设计成绩评定表

教务处
2023 年 10 月 25 日

图 1 湖南科技职业学院 2024 届学生毕业设计工作通知

（一）选题指导阶段

毕业设计选题能够体现本专业主要能力目标要求，支撑课程明确，能体现毕业设计作为综合实践教学环节的功能要求，具有综合性，每年更新 30% 左右，每 4 年全部更新一次。

（1）2023 年 11 月，按软件学院要求开始毕业设计工作。

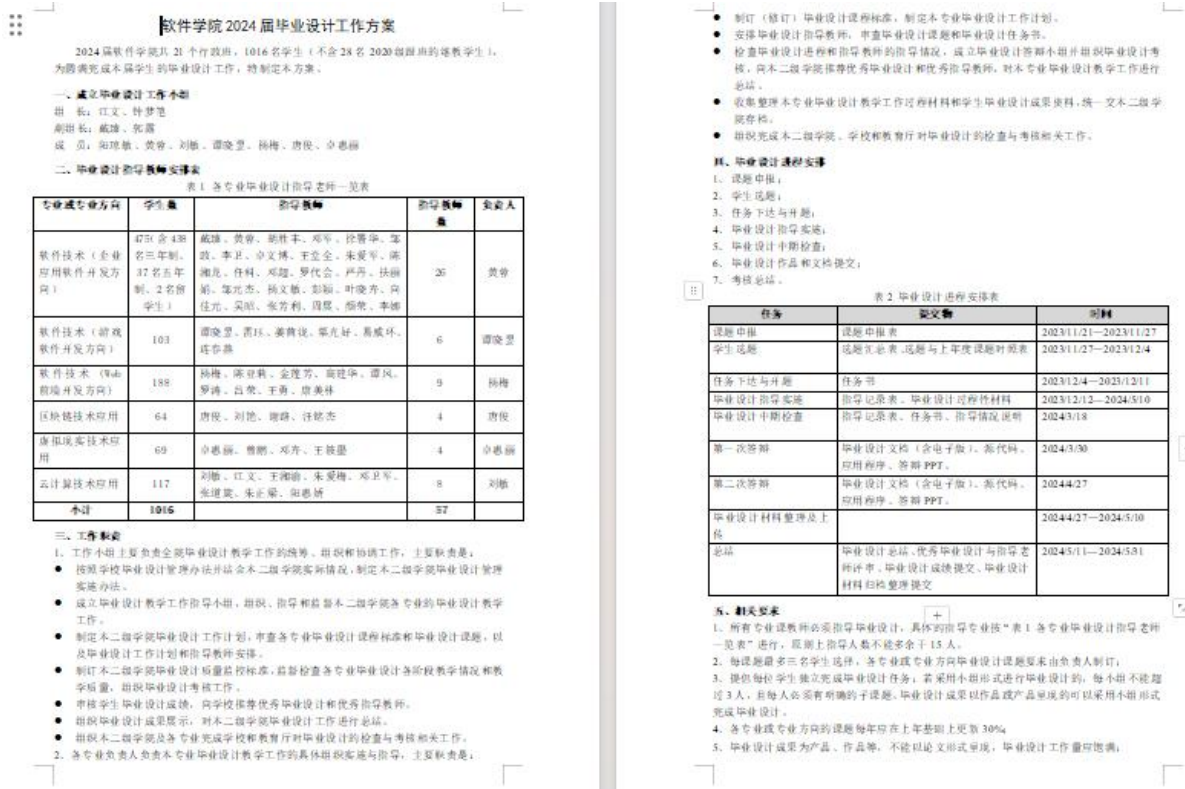


图 2 软件学院 2024 届毕业设计工作方案

(2) 2023 年 12 月，各指导老师确定和学生安排。

| 班级 | 学号 | 姓名 | 身份证号 | 课题名称 | 校内指导老师 | 职称 | 企业指导老师 | 职称 |
|-----------|--------------|---------|--------------------|----------------------------|--------|-----|--------|-------|
| web前端3214 | 215102031425 | 孙康宇 | 430723200301261618 | 《墨上图书馆》的设计与实现—前台功能模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031420 | 葛杰 | 430524200210271779 | 《墨上图书馆》的设计与实现—后台管理模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031402 | 杨超 | 341623200307121513 | 《品茶坊购物商城》的设计与实现—前台功能模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031403 | 赵子豪 | 430121200305211815 | 《品茶坊购物商城》的设计与实现—后台管理模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031412 | 曾佳凤 | 430426200312068728 | 《蒲公英旅游app》的设计与实现—前台功能模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031429 | 杜韵韵 | 430581200312127265 | 《蒲公英旅游app》的设计与实现—后台管理模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031449 | 雷志成 | 431024200208280610 | 《音乐之旅游戏平台》的设计与实现—后台管理模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031434 | 梁振志 | 430481200303049239 | 《音乐之旅游戏平台》的设计与实现—前台功能模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031426 | 秦爱洁 | 430802200303260014 | 《时光轴论坛网站》的设计与实现—后台管理模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031419 | 阮礼 | 430524200307310017 | 《时光轴论坛网站》的设计与实现—前台功能模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031406 | 黄鑫乔 | 430281200208066515 | 《摄影短视频》的设计与实现 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031448 | 蔡丁宁(班长) | 431382200311120439 | 《二手电子商务商城》的设计与实现—前台功能模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031413 | 肖振翥 | 430426200306097338 | 《二手电子商务商城》的设计与实现—后台管理模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031433 | 曹林云 | 431021200309224555 | 《校园网易生活》的设计与实现—后台管理模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031443 | 邓捷鑫 | 431222200211044182 | 《校园网易生活》的设计与实现—前台功能模块 | 杨梅 | 副教授 | 袁丁宁 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031415 | 袁芳 | 430523200502157648 | 《cool网》的设计与实现 | 彭国庆 | 讲师 | 唐玉枝 | 高级工程师 |
| web前端3214 | 215102031438 | 李煜坤 | 431024200301053375 | 《智慧乐学网》的设计与实现 | 彭国庆 | 讲师 | 唐玉枝 | 高级工程师 |
| web前端3214 | 215102031416 | 周康伟 | 430521200406226612 | 《墨书网》的设计与实现 | 彭国庆 | 讲师 | 唐玉枝 | 高级工程师 |
| web前端3214 | 215102031410 | 龙浩 | 430481200211119519 | 《理理鼠游戏论坛》的设计与实现 | 彭国庆 | 讲师 | 唐玉枝 | 高级工程师 |
| web前端3214 | 215102031414 | 曾进 | 430481200211289497 | 《四季水果在线管理系统》的设计与实现 | 彭国庆 | 讲师 | 唐玉枝 | 高级工程师 |
| web前端3214 | 215102031404 | 曹雷 | 431028200308061832 | 《伏羲外贸商城》的设计与实现—前台功能模块 | 彭国庆 | 讲师 | 唐玉枝 | 高级工程师 |
| web前端3214 | 215102031441 | 王彦 | 431126200309220017 | 《伏羲外贸商城》的设计与实现—后台管理模块 | 彭国庆 | 讲师 | 唐玉枝 | 高级工程师 |
| web前端3214 | 215102031430 | 杨永强 | 432522200210026991 | 《智慧城市》的设计与实现 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031423 | 方韵 | 430626200209177732 | 《Sanrio手办商城》的设计与实现——后台管理模块 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031408 | 梁慧 | 430481200310110229 | 《Sanrio手办商城》的设计与实现——前台功能模块 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031432 | 侯磊 | 431028200306113231 | 《回家助公益网站》的设计与实现 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031447 | 许慧 | 430528200303244054 | 《爱车之家》的设计与实现 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031418 | 朱爱斌 | 43052220030906243X | 《爱购网》的设计与实现——前台功能模块 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031417 | 彭福福 | 430522200311227571 | 《爱购网》的设计与实现——后台管理模块 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031407 | 王琛 | 430381200301140236 | 《萌宠乐园网》的设计与实现——前台功能模块 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031431 | 陈苏 | 431322200303248321 | 《萌宠乐园网》的设计与实现——后台管理模块 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031445 | 肖旭彤 | 430426200303159118 | 《校园交友信息平台》的设计与实现——后台管理模块 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215501220109 | 谭群 | 430381200307040199 | 《校园交友信息平台》的设计与实现——前台功能模块 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031446 | 方雄 | 430528200305196172 | 《病历维修网》的设计与实现——前台功能模块 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031409 | 梁俊 | 430481200305087191 | 《病历维修网》的设计与实现——后台管理模块 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |
| web前端3214 | 215102031440 | 李颖翠 | 431124200110071621 | 《就吃它送餐网》的设计与实现——后台管理模块 | 金莲芳 | 讲师 | 陈慧 | 中级工程师 |

图 3 软件技术(Web 前端开发方向)专业指导老师安排部分截图

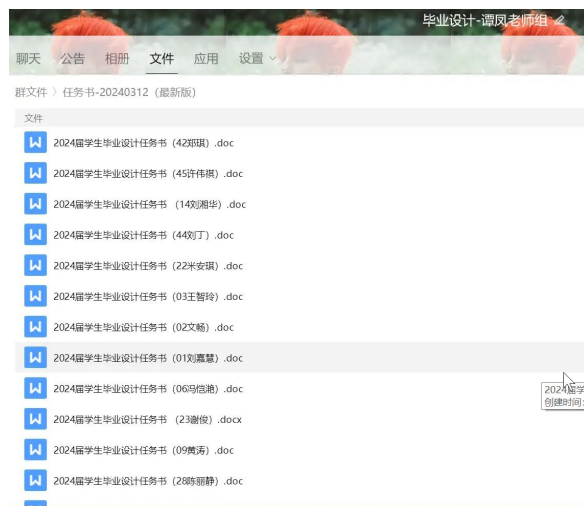
(3) 2023 年 12 月，文档下发及毕业设计指导讲解及文件学习



图 4 软件学院下发毕业设计相关文件及示范文档

(二) 任务下达阶段

指导教师给每位学生下达了毕业设计任务，任务书对毕业设计内容、进程安排、成果要求等指令清晰，同一选题不超过 3 名学生同时使用，学生独立完成毕业设计任务。





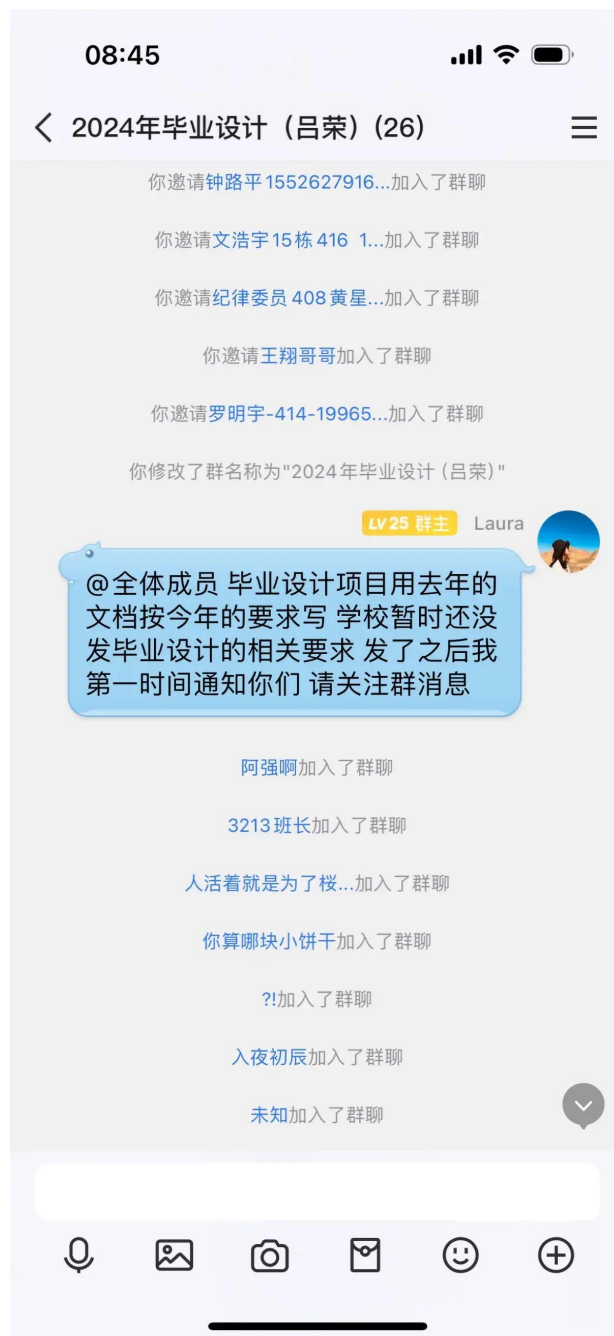


图 5 指导老师下达毕业设计任务

（三）过程指导阶段

教师、学生的工作任务明确、完整，师生工作任务交互明显，能确保毕业设计工作的有效性；时间安排紧凑、科学，师生交互充分。



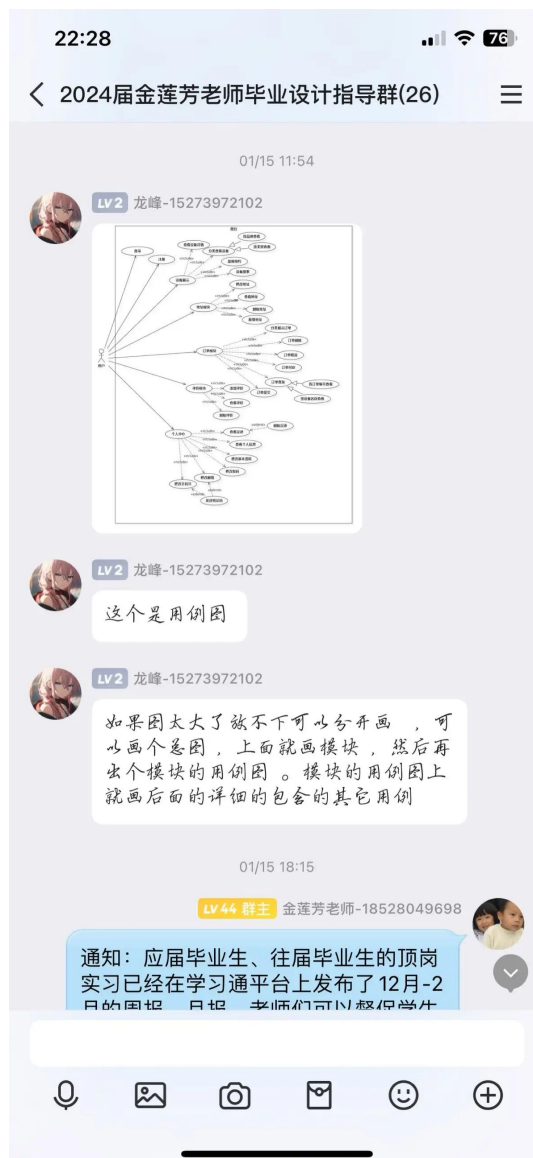
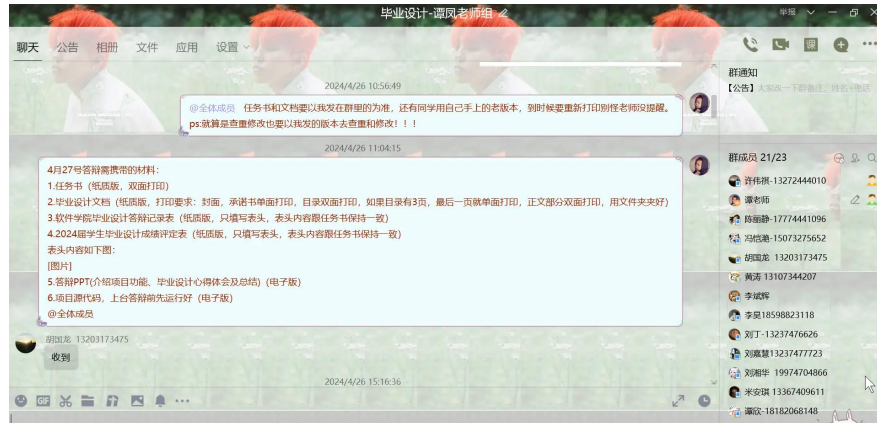


图 6 指导老师进行毕业设计指导工作

(四) 成果答辩阶段



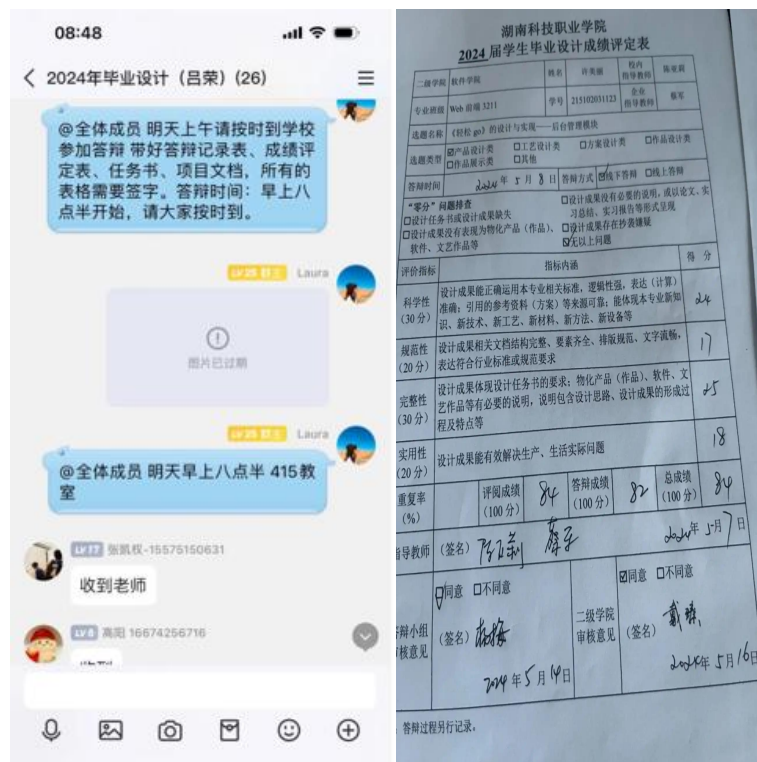


图 7 指导老师进行答辩阶段的指导工作

(五) 资料整理阶段

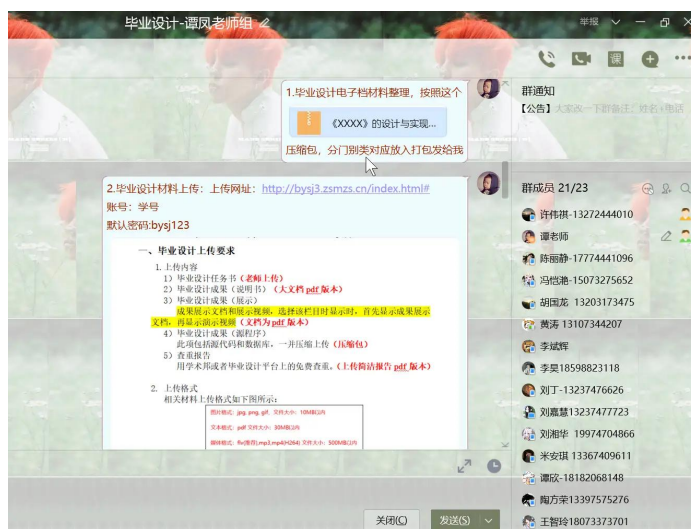


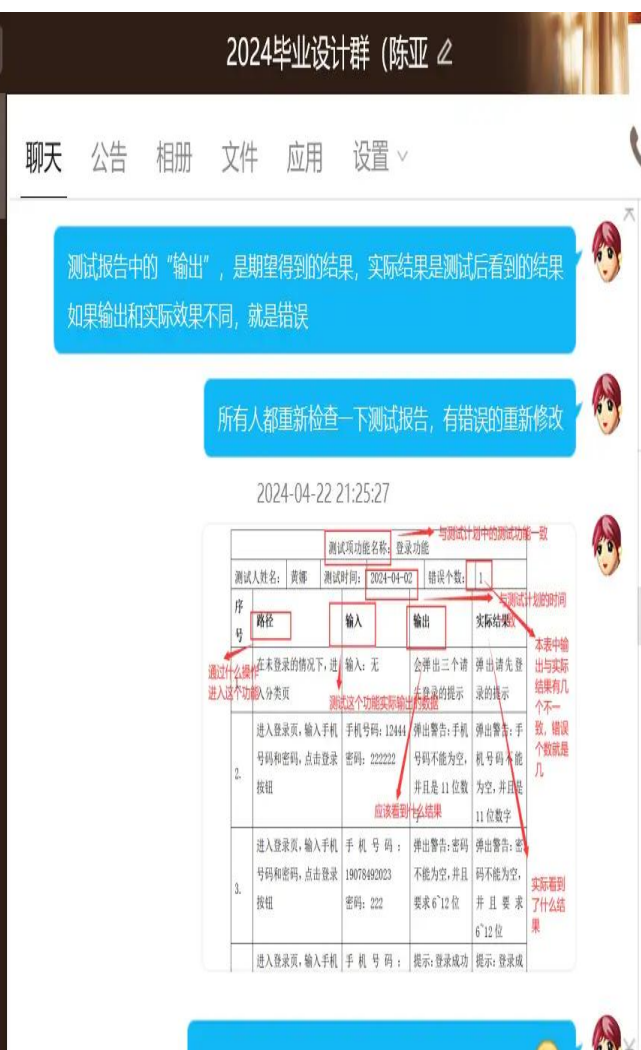
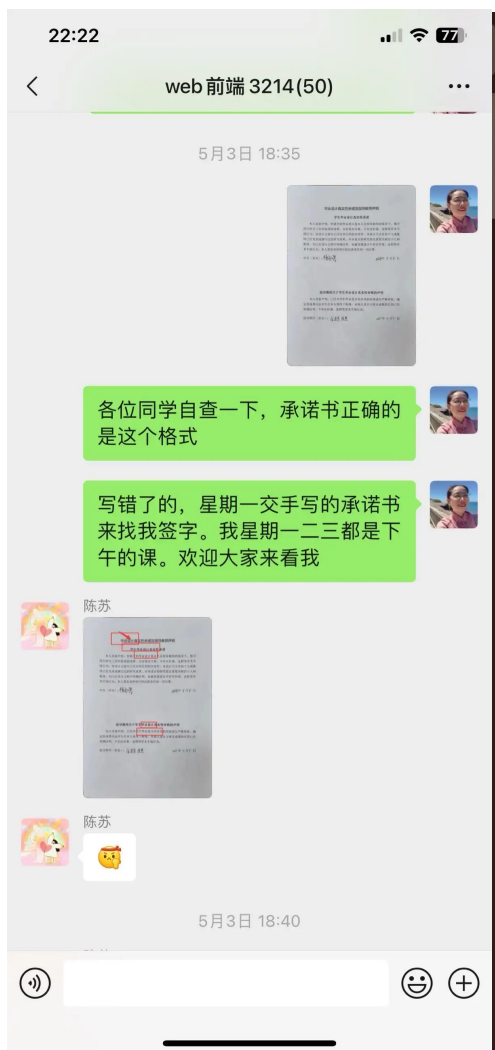


图 8 指导老师进行资料整理阶段的指导工作

(六) 质量监控阶段

| 审阅学生[陈纪安]毕业设计成果 | | | | | | |
|---|------------------------|-------------------------------|------------|-------------|------|------|
| 个人信息 | 任务书 | 毕业设计成果(说明书) | 毕业设计成果(展示) | 毕业设计成果(源程序) | 查重报告 | 指导记录 |
| 姓名: 陈纪安 班级: WEB前端3213 院校: 软件学院 专业: 软件技术(WEB前端开发方向) 选题: 《品茗》的设计与实现——前台功能模块 | 2024-05-13 15:26:49>浏览 | 审阅成果毕业设计成果 | | | | |
| | | 毕业设计成果(说明书)承诺书未替换为扫描版本, 请重新提交 | | | | |
| | 2024-05-13 15:45:31>浏览 | 审阅成果毕业设计成果 | | | | |
| | 2024-09-20 11:17:20>浏览 | 审阅成果毕业设计成果 | | | | |





2024届软件学院毕业设计普查结果统计

开始 插入 数据 公式 视图 效率工具

宋体 11 表格样式 数据 图表 图片 冻结表格 保护 快速工具 格式转换 打印

| | O | P | Q | R | S | T | U | V |
|----|------|--------|------|--------------------|--|-----|-----|-------------|
| 1 | 指导老师 | 企业指导老师 | 教研室 | 选题名称 | 链接地址 | 完成状 | 普查表 | 毕业设计成果视频是白屏 |
| 2 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《聆听音乐网》的设计与实现——前台 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/bac8d9d9e0c744ae | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 3 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《乐听在线音乐网》的设计与实现 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/5d2c0fe3222441f0 | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 4 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《kk购物》的设计与实现 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/57be4fd9240c4305 | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 5 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《奥物电子商城》的设计与实现——前台 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/28ecf04074b14887 | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 6 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《养生菜谱网》的设计与实现——前台 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/00ae0dfe1a4345f7 | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 7 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《“杰驹”商城》的设计与实现 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/26240f5e4cb34eaf | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 8 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《阅文网》的设计与实现 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/35a8e01f14b2481f | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 9 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《哈哈影视》的设计与实现 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/0ea2580fe23e4c33 | 已驳回 | 陈亚莉 | |
| 10 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《瀚海商城》的设计与实现 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/0f8d03bf314b4eca | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 11 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《医药商城》的设计与实现 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/3f43eff1c984752 | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 12 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《小欧博客》的设计与实现 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/d646f44a46aa4a0c | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 13 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《摄影交流论坛》的设计与实现 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/a03d59bcb3d84146 | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 14 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《宠物用品商城》的设计与实现 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/4d5bd7a13fed4d92 | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 15 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《易购商城》的设计与实现——前台 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/d09583024f984641 | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 16 | 王勇 | 董长旭 | 软件学院 | 《菜菜配》的设计与实现——前台 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/3aale38f949b4e59 | 已通过 | 陈亚莉 | 不合格 |
| 17 | 王守选 | 张晋 | 软件学院 | 《淘影网》的设计与实现——前台 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/51f1e3a3a87e4760 | 已通过 | 陈亚莉 | 不合格 |
| 18 | 王守选 | 张晋 | 软件学院 | 《图书管理系统》的设计与实现 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/bd334ed1205e4197 | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |
| 19 | 王守选 | 张晋 | 软件学院 | 《淘影网》的设计与实现——后台 | http://bysj3.szmzs.cn/visitor/12304/a4224ef8903472a | 已通过 | 陈亚莉 | 合格 |

图 9 指导老师进行质量监控阶段的指导工作

二、毕业设计整体分析

（一）过程总结

毕业设计是高职教育中的重要环节，培养学生综合运用所学理论、知识和技能解决实际问题的能力，学生在教师的指导下，完成毕业设计方案和成果。通过这一环节使学生巩固、加深和扩大所学的理论知识，提高分析问题、解决问题的能力，更好地适应实际工作的需要。毕业设计是评定毕业成绩的重要依据，学生通过毕业设计答辩抽查，成绩评定为及格方能毕业。本年度的毕业设计工作从2023年11月开始启动，至5月底结束，历时约6个月。期间，学生们在教师指导下完成了毕业设计阶段从选题到答辩的全过程。

表1 毕业设计过程安排表

| 阶段 | 教师要求 | 学生要求 | 时间安排 |
|--------|---|---|----------------------------|
| 选题指导阶段 | 提供参考选题范围； 指导学生选择设计项目； | 查找资料，依据参考进行选题； 在选题时保持与指导老师的互动； 接收指导老师的开题要求并着手设计； | 2023年11月20日 -2023年12月3日 |
| 下达任务阶段 | 保持和学生的交流； 下发毕业设计任务书，指导撰写需求说明，确定项目设计； | 查找资料，保持和指导老师的交流； 确定项目的设计需求；撰写设计任务书； | 2023年12月3日 -2023年12月15日 |
| 过程指导阶段 | 保持和学生的交流； 指导学生进行数据库设计；指导学生进行功能设计； 指导学生项目编码指导 学生项目测试； | 保持和指导老师的交流； 查阅相关技术资料； 完成数据库设计； 完成项目功能设计； 利用所学专业知 识完成项目编码； 完成项目测试； 检查并优化； | 2023年12月15日 -2024年4月25日 |
| 成果答辩阶段 | 完成毕业设计 及资料的整理、 定稿、评审； 指导学生答辩； 完成评分工作； | 确保项目通过； 撰写毕业设计 成果说明文档； 完成文档初稿； 参加答辩并 结合修改确定 最终文档； | 2024年5月5日 -2024年5月6日 |

| | | | |
|--------|------------------------------------|--------------------------|------------------------------------|
| 资料整理阶段 | 收集所指导学生的毕业设计材料； 审核学生毕业设计材料的规范性； | 确保毕业设计资料完善并符合规范 | 2024 年 5 月 7 日 -2024 年 5 月 10 日 |
| 质量监控阶段 | 审核学生毕业设计材料的规范性及平台展示材料是否符合学校要求； | 毕业设计资料符合规范； 平台上传符合要求； | 2024 年 6 月- 2024 年 7 月 |

（二）选题分析

本次毕业设计选题涵盖了管理系统类和网站类，明确要求使用 Vue.js 前端框架和 Node.js 后台开发技术。

从技术栈角度来看，Vue.js 和 Node.js 的结合不仅能够满足当前市场上对于快速、动态 Web 应用的需求，还具备良好的扩展性和灵活性，能够适应各种规模的项目开发。此外，Node.js 强大的社区支持和丰富的 npm 生态，为开发者提供了大量的资源和工具，进一步增强了项目的可开发性和可维护性。

从市场需求方面来看，随着互联网技术的不断发展，对于具备 Vue.js 和 Node.js 技能的前端开发工程师的需求也在不断增长。据统计，国内前端开发工程师每年新增需求达到 16 万人，显示出市场对于前端技术人才的迫切需求。此外，随着企业数字化转型的推进，对于能够快速构建响应式、交互性强的 Web 应用的前端技术人才的需求也在不断扩大。

总体来看，选题紧贴行业发展，符合社会生活的实际要求，能够较好地反映行业动态和技术特色。

（三）成绩分析

毕业设计成绩主要由评阅成绩（80%）和答辩成绩（20%）组成，其中，评阅成绩从科学性（30 分）、规范性（20 分）、完整性（30 分）和实用性（20 分）四个方面进行评定。本年度优秀率达 4.3%，大多数学生能够很好地完成任务，也有少部分学生因准备不足或技术编码能力较弱，项目重点模块完成度

不高，项目功能实现不完全而未能取得理想成绩。

（四）存在的问题

2024 届学生的毕业设计主要存在以下几个问题：

1. 选题难度与学生能力匹配度不够契合：部分学生由于基础知识不够扎实，编码能力不突出，在编码过程中出现 bug 时束手无策。
2. 文档撰写能力有待提高：尽管多数学生能够完成设计任务，但在撰写文档方面，逻辑性、条理性以及语言表达等方面存在明显不足。
3. 时间管理能力欠缺：有少数学生未能合理安排时间，导致后期赶工现象严重，影响了作品的质量。
4. 毕业设计材料规范性有待改善：在上传平台时，有部分学生不按要求上传，返工现象严重。

（五）改进措施

针对以上问题，将从以下几个方面加以改进：

1. 加强前期指导：增加选题阶段的指导力度，确保每个学生的选题既符合其个人兴趣又在其能力范围内。
2. 开展文档写作培训：在毕业设计课程中加入文档指导，提高学生撰写文档的能力。
3. 强化时间管理意识：引导学生制定详细的时间计划，并定期检查执行情况，确保学生在毕业设计各阶段中按时完成各项任务。
4. 养成规范意识：引导学生在毕业设计过程中按照各项要求开展毕业设计工作，确保正确上传平台。

综上所述，软件技术（Web 前端开发方向）专业的毕业设计过程严谨而全面，旨在培养学生的专业技能与创新能力。针对存在的问题，我们将采取有效措施进行整改，以进一步提升毕业设计的质量与水平。



湖南科技职业学院
HUNAN VOCATIONAL COLLEGE OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

2024 届学生毕业设计 工作过程材料

二 级 学 院 软件学院

专 业 名 称 软件技术(企业应用软件开发方向)

专 业 负 责 人 胡胜丰

湖南科技职业学院教务处 制
2024 年 5 月

目 录

| | |
|--------------------|----|
| 一、毕业设计过程材料 | 1 |
| （一）选题指导阶段 | 1 |
| （二）任务下达阶段 | 1 |
| （三）过程指导阶段 | 3 |
| （四）成果答辩阶段 | 5 |
| （五）资料整理阶段 | 7 |
| （六）质量监控阶段 | 7 |
| 二、毕业设计整体情况分析 | 8 |
| （一）过程总结 | 10 |
| （二）选题分析 | 10 |
| （三）成绩分析 | 11 |
| （四）存在的问题 | 12 |
| （五）改进措施 | 12 |

一、毕业设计过程材料

根据学校 2023 年 10 月下发的《关于做好 2024 届学生毕业设计工作的通知》文件要求，及学院制定的相关制度，本专业积极响应，于 2023 年 11 月启动毕业设计工作到 2024 年 5 月期间完成了 24 届的毕业设计工作。本次毕业设计指导工作由企业应用软件开发教研室的所有老师具体执行，共计指导 24 届软件技术(企业应用软件开发)专业的 456 位学生。

关于做好 2024 届学生毕业设计工作的通知

各二级学院：

毕业设计是高职院校各专业必修的综合性实践课程，是体现人才培养特色和强化学生专业能力综合训练的重要教学环节，也是学生毕业资格认定的重要依据。根据湖南省教育厅《关于进一步加强高职院校学生毕业设计工作的指导意见》（湘教发〔2019〕22 号）及学校相关规定，现就做好 2024 届学生毕业设计工作有关事项通知如下：

一、毕业设计日程安排

| 序号 | 时间 | 工作内容 | 工作要求 | 工作成果 |
|----|---------------------------------|------------|--|-----------------------------|
| 1 | 2023 年 11 月 1 日~30 日 | 制定毕业设计工作方案 | 各二级学院制定本院 2024 届学生毕业设计工作方案 | 毕业设计工作方案 |
| | | 确定毕业设计任务 | 各指导教师填写毕业设计任务书，经审批后下发 | （1）毕业设计选题汇总表； （2）毕业设计任务书 |
| 2 | 2023 年 12 月 1 日~2024 年 5 月 15 日 | 毕业设计正式实施 | （1）学生在教师的指导下进行毕业设计，上传毕业设计成果，参加毕业答辩； （2）各教研室组织毕业答辩； （3）录入毕业设计成绩 | （1）毕业设计成果； （2）毕业设计成绩汇总表 |
| 3 | 2024 年 5 月 1 日~31 日 | 毕业设计抽查及整改 | （1）各二级学院组织院内抽查，发现问题及时整改； （2）教务处组织校内抽查，各二级学院及时整改 | 毕业设计抽查通报 |

注：以上时间仅供参考，具体进度由二级学院确定。注意以下 3 个时间节点：

（1）毕业设计选题汇总表提交截止时间：2023 年 12 月 22 日 22:00。

（2）教务系统录入毕业设计成绩截止时间：2024 年 5 月 15 日 22:00。

（3）毕业设计校内抽查时间：2024 年 5 月 16 日~31 日。

二、毕业设计评价及成绩评定

毕业设计评价包括毕业设计成果评价及答辩评价。毕业设计成绩总分 100 分，由评阅成绩、答辩成绩两部分组成。

1. 毕业设计成果评价主要评价毕业设计成果的科学性、规范性、完整

性和实用性，由指导教师结合学生的平时表现进行评价并记入评阅成绩（总分 100 分）。评阅成绩须经答辩小组复核。

2. 毕业设计答辩评价主要评价学生对毕业设计的整体把握能力和回答问题的准确性，由答辩小组进行评价并记入答辩成绩（总分 100 分）。

3. 毕业设计成绩=评阅成绩×80%+答辩成绩×20%。

4. 毕业设计成绩合格标准：（1）重复率≤28%；（2）评阅成绩≥60 分；（3）答辩成绩≥60 分。三个条件，缺一不可。

三、毕业设计查重检测

待定。

四、毕业设计管理平台

待定。

五、其他说明

1. 各指导教师作为第一责任人，应严格要求、认真指导。

2. 各二级学院（教研室）应全权加强对本院（专业）毕业设计工作的指导、督促。

3. 学籍同学籍状态为“结业”的 2018~2020 级学生，可以自愿申请参加本次毕业设计，毕业设计标准和要求与 2024 届学生相同。

4. 对于毕业设计工作中的失职、渎职行为，将按照《湖南科技职业学院教学差错与教学事故认定及处理办法》进行认定及处理。

附件：1. 2024 届学生毕业设计选题汇总表
2. 2024 届学生毕业设计任务书
3. 2024 届学生毕业设计成果
4. 2024 届学生毕业设计成绩评定表

教务处
2023 年 10 月 25 日

图 1 湖南科技职业学院 2024 届学生毕业设计工作通知

（一）选题指导阶段

毕业设计选题能够体现本专业主要能力目标要求，支撑课程明确，能体现毕业设计作为综合实践教学环节的功能要求，具有综合性，每年更新 30% 左右，每 4 年全部更新一次。

（1）2023 年 11 月，按软件学院要求开始毕业设计工作。

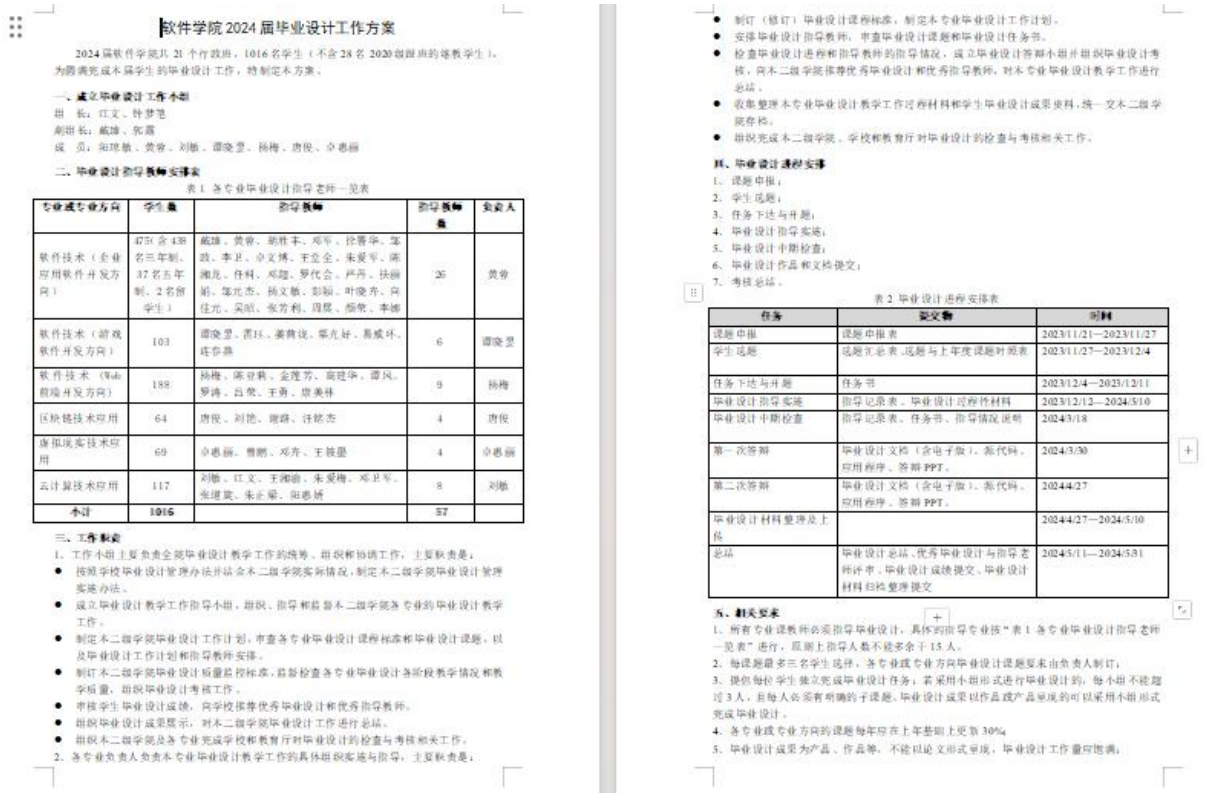


图 2 软件学院 2024 届毕业设计工作方案

(2) 2023 年 12 月，各指导老师确定和学生安排。

| 湖南科技职业学院2024届学生毕业设计选题汇总表 | | | | | |
|--------------------------|-----|--------------------|---------------------------------|----------|----------|
| 学号 | 姓名 | 身份证号 | 选题名称 | 校内指导教师工号 | 校内指导教师姓名 |
| 215102034203 | 李新鹏 | 36030220030508053X | 《“阳光”幼儿园管理系统》的设计与实现 | | 邹政 |
| 215102034204 | 庞庆达 | 371524200305230210 | 《“PPQ”宿舍管理系统》设计与实现 | | 邹政 |
| 215102034205 | 王浩 | 430981200211168318 | 《“懿学”英语学习系统》的设计与实现--用户模块 | | 邹政 |
| 215102034250 | 李荣辉 | 431103200311263716 | 《“懿学”英语学习系统》设计的实现--管理员模块 | | 邹政 |
| 215102034206 | 刘洲 | 430424200304190296 | 《“书阁”阅读书籍系统》的设计与实现 | | 邹政 |
| 215102034207 | 黎长容 | 431121200202208470 | 《家居商城产品发布系统》的设计与实现--商品维护模块 | | 邹政 |
| 215102034243 | 杨旺金 | 431230200212170914 | 《家居商城产品发布系统》的设计与实现--商品属性模块 | | 邹政 |
| 215102034209 | 周偲宇 | 430521200306255731 | 《“Fashion”健身房管理系统》的设计与实现--管理员模块 | | 邹政 |
| 215102034236 | 吕旭东 | 431103200401152470 | 《“Fashion”健身房管理系统》的设计与实现--用户模块 | | 邹政 |
| 215102034210 | 许增艳 | 430221200307184123 | 《电影管理系统》的设计与实现 | | 邹政 |
| 215102034211 | 唐必腾 | 431121200306280717 | 《Easypan网盘系统》的设计与实现 | | 邹政 |
| 215102034212 | 李萌昊 | 430406200308060074 | 《“尚班”员工管理系统》的设计与实现 | | 邹政 |
| 215102034213 | 吕世荣 | 430482200401250119 | 《“尚班”商城管理》--管理员模块 | | 邹政 |
| 215102034240 | 王楚元 | 431223200212260019 | 《“仓门”商城管理》--用户模块 | | 邹政 |
| 215102034214 | 邹俊 | 430426200410180617 | 《“爱尚”音乐》系统的设计与实现--管理员模块 | | 邹元杰 |
| 215102034216 | 匡伟 | 430426200406012135 | 《“爱尚”音乐》系统的设计与实现--用户模块 | | 邹元杰 |
| 215102034215 | 罗帅 | 430426200206214971 | 《“悠悠”考试系统》系统的设计与实现--教师模块 | | 邹元杰 |
| 215102034225 | 王京 | 430822200102071271 | 《“悠悠”考试系统》系统的设计与实现--学生模块 | | 邹元杰 |
| 215102034217 | 陈子豪 | 430527200309118714 | 《豪哥大新闻管理系统》的设计与实现--用户模块 | | 邹元杰 |

图 3 软件技术(企业应用软件开发)专业指导老师安排部分截图

(3) 2023 年 12 月，文档下发及毕业设计指导讲解及文件学习

| 名称 | |
|--|---|
| 1-2024届毕业设计校企指导老师对应表.xlsx | 2 |
| 1-2024届学生毕业设计撰写规范0310.doc | 2 |
| 1-软件学院2024届毕业设计教学要求0310.docx | 2 |
| 2-2024届学生毕业设计任务书（学号姓名）0310.doc | 2 |
| 2-2024届学生毕业设计任务书（学号姓名）企软教研室模板供参考0310.doc | 2 |
| 3-2024届学生毕业设计成果（学号姓名）0310.doc | 2 |
| 3-2024届学生毕业设计成果（学号姓名）企软教研室模板供参考0310.doc | 2 |
| 4-软件学院毕业设计答辩记录表0310.doc | 2 |
| 5-2024届学生毕业设计成绩评定表（学号姓名）0310.doc | 2 |
| 6. 毕业设计成果展示(模板参考).doc | 2 |
| 2024届毕业设计（软件学院）.rar | 2 |

图 4 软件学院下发毕业设计相关文件及示范文档

（二）任务下达阶段

指导教师给每位学生下达了毕业设计任务，任务书对毕业设计内容、进程安排、成果要求等指令清晰，同一选题不超过 3 名学生同时使用，学生独立完成毕业设计任务。

| 名称 |
|---|
| 2024届学生毕业设计任务书（215102034630段安宇）.doc |
| 2024届学生毕业设计任务书（215102034652刘丹宁）.doc |
| 2024届学生毕业设计任务书(215102034626王添乐).doc |
| 2024届学生毕业设计任务书（215102034639-罗振宇）.doc |
| 2024届学生毕业设计任务书（215102034634王欢）.doc |
| 2024届学生毕业设计任务书（215102034813+周文彬）(1).doc |
| 2024届学生毕业设计任务书（215102034818_廖文）.doc |
| 2024届学生毕业设计任务书（215102034829张恒语）.doc |
| 2024届学生毕业设计任务书（215102034633-熊子轩）(1).doc |
| 2024届学生毕业设计任务书（215102034610_谢丹丹）.doc |
| 2024届学生毕业设计任务书（肖文轩）.doc |
| 2024届学生毕业设计任务书（215102034844纪广）.doc |
| 2024届学生毕业设计任务书（蒋舒童+215102034617）.doc |
| 2024届学生毕业设计任务书（215102034627--许本坤）.doc |

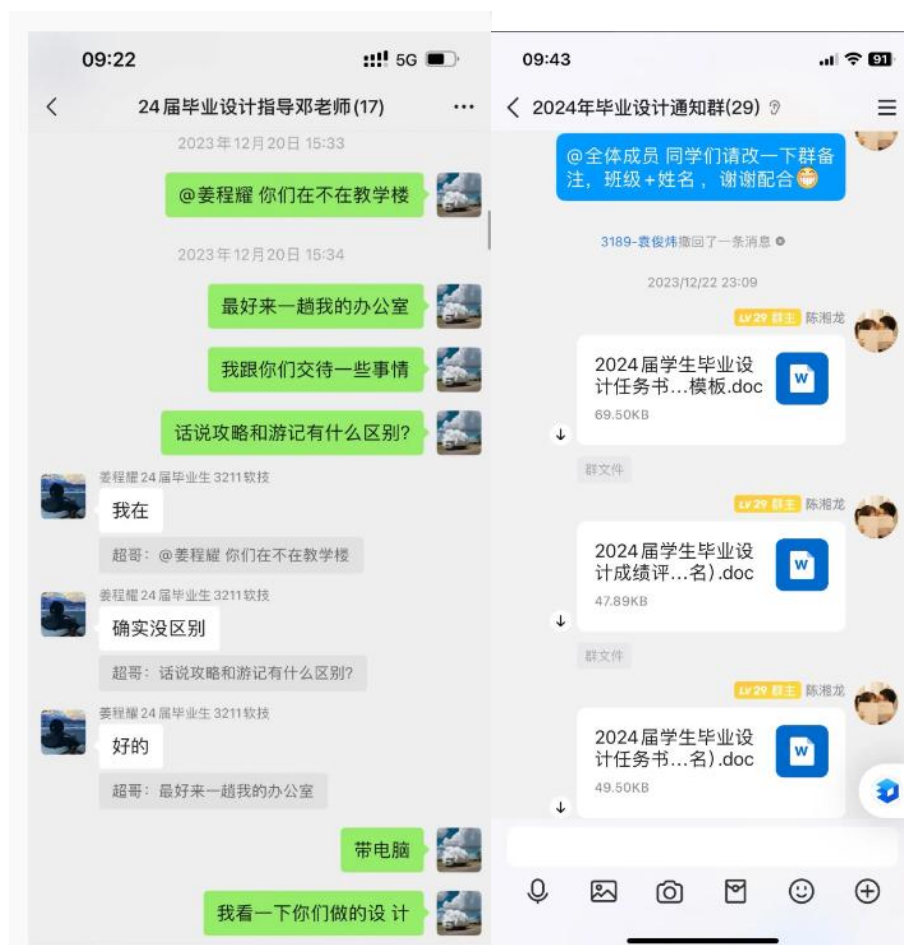
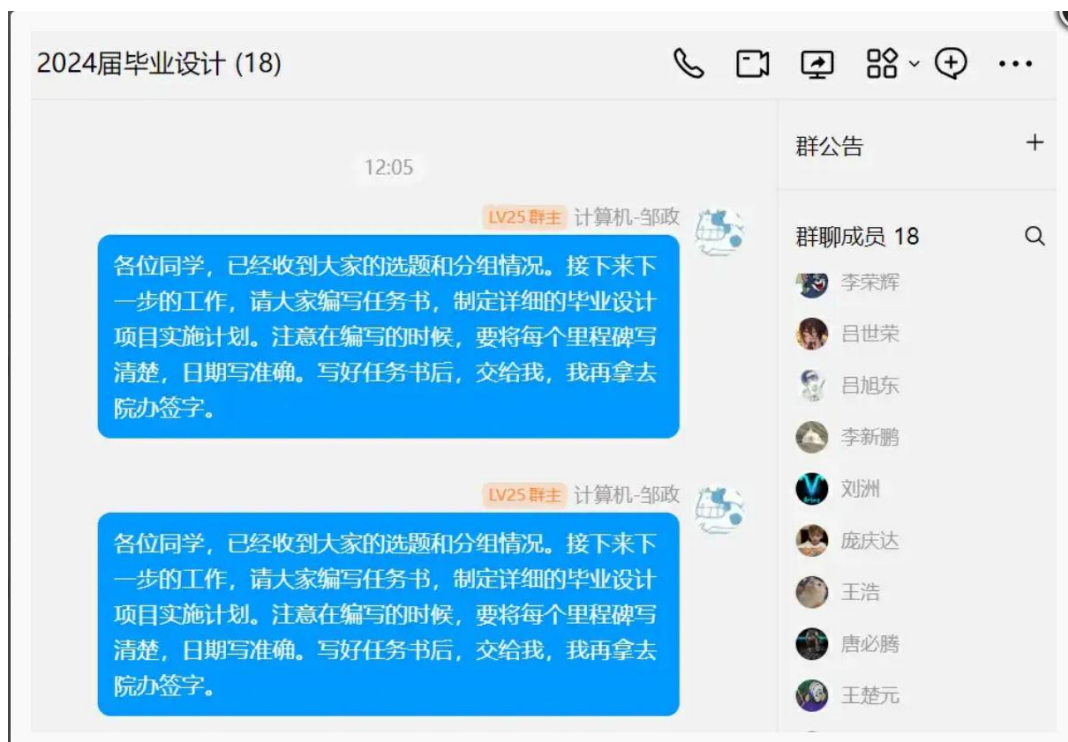


图 5 指导老师下达毕业设计任务

(三) 过程指导阶段

教师、学生的工作任务明确、完整，师生工作任务交互明显，能确保毕业设计工作的有效性；时间安排紧凑、科学，师生交互充分。

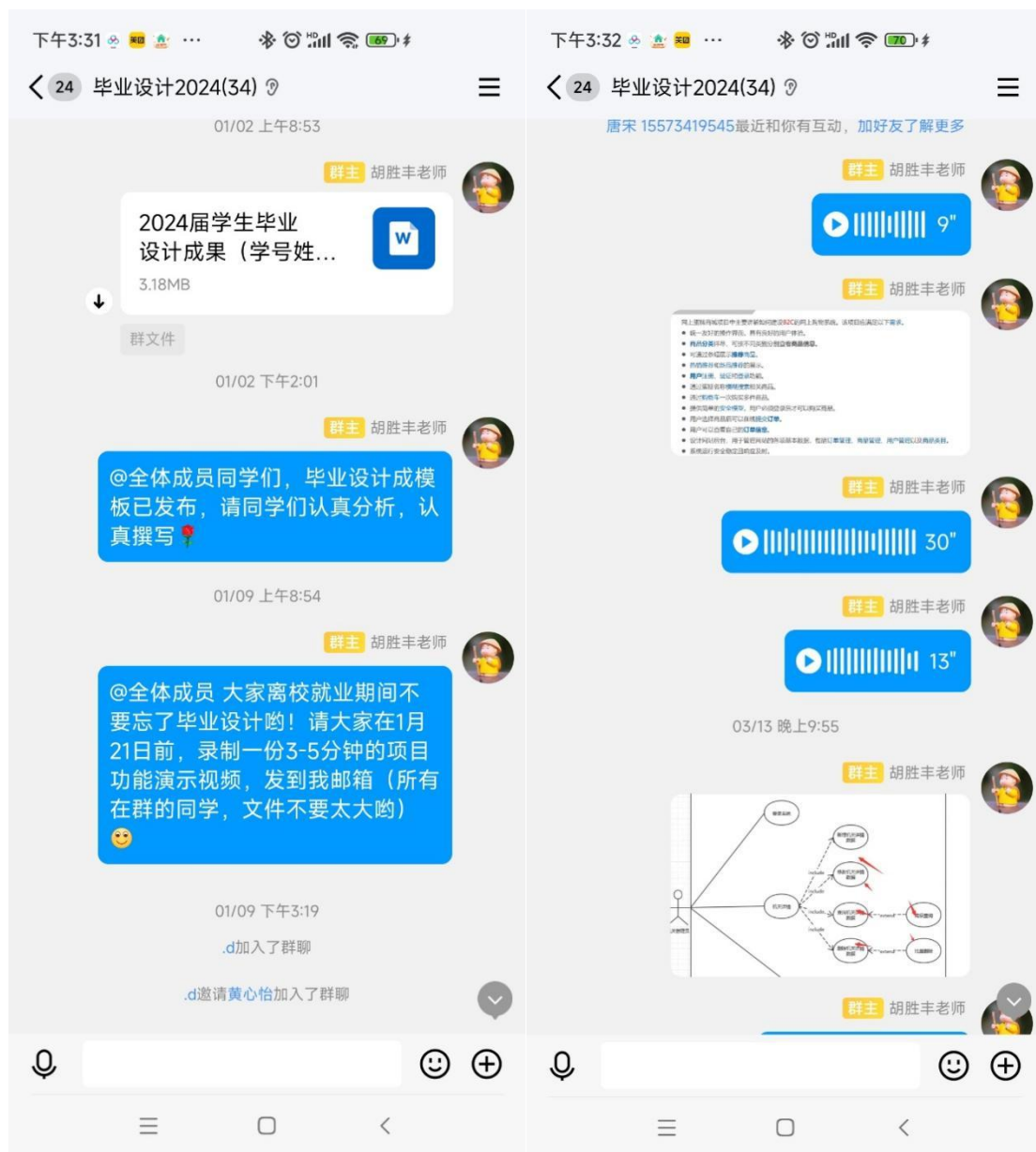




图 6 指导老师进行毕业设计指导工作

（四）成果答辩阶段

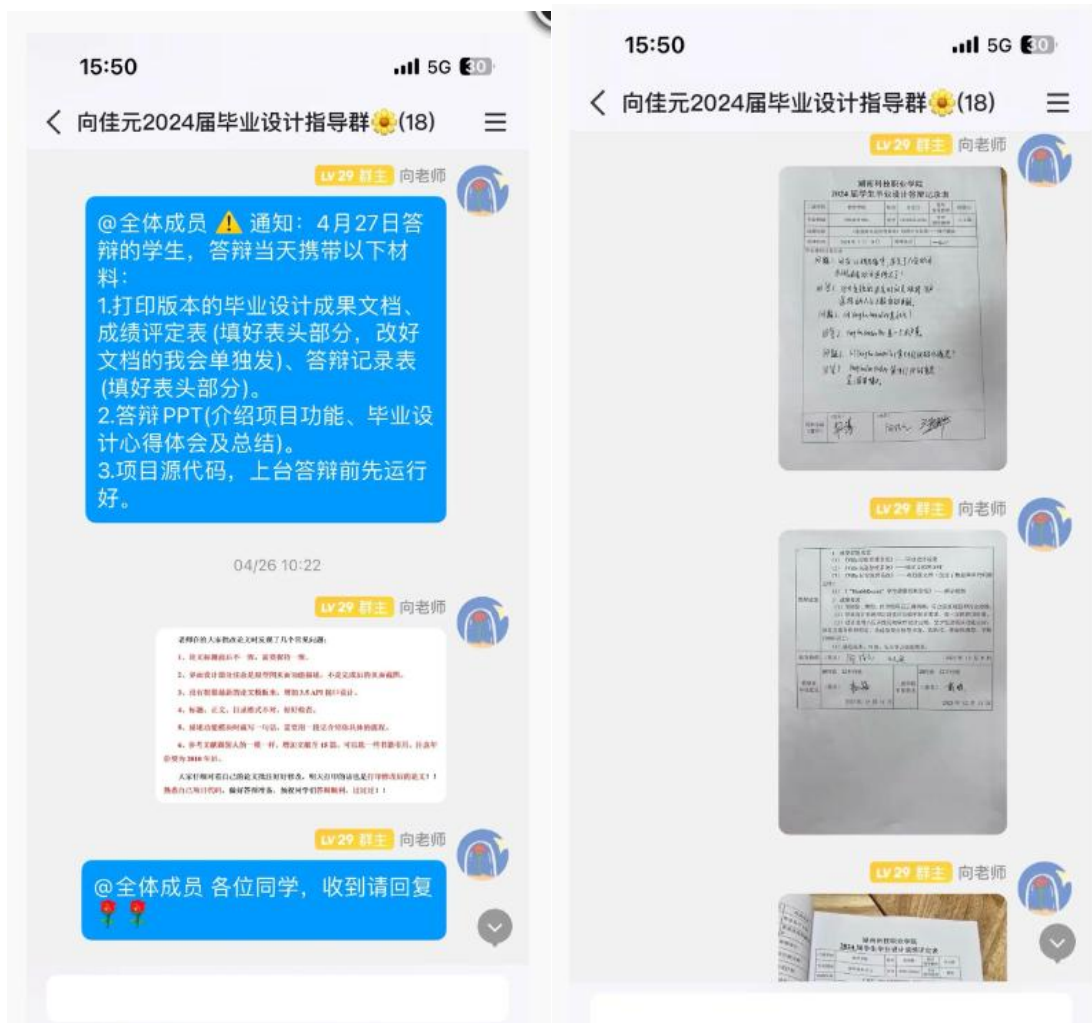


图 7 指导老师进行答辩阶段的指导工作

(五) 资料整理阶段



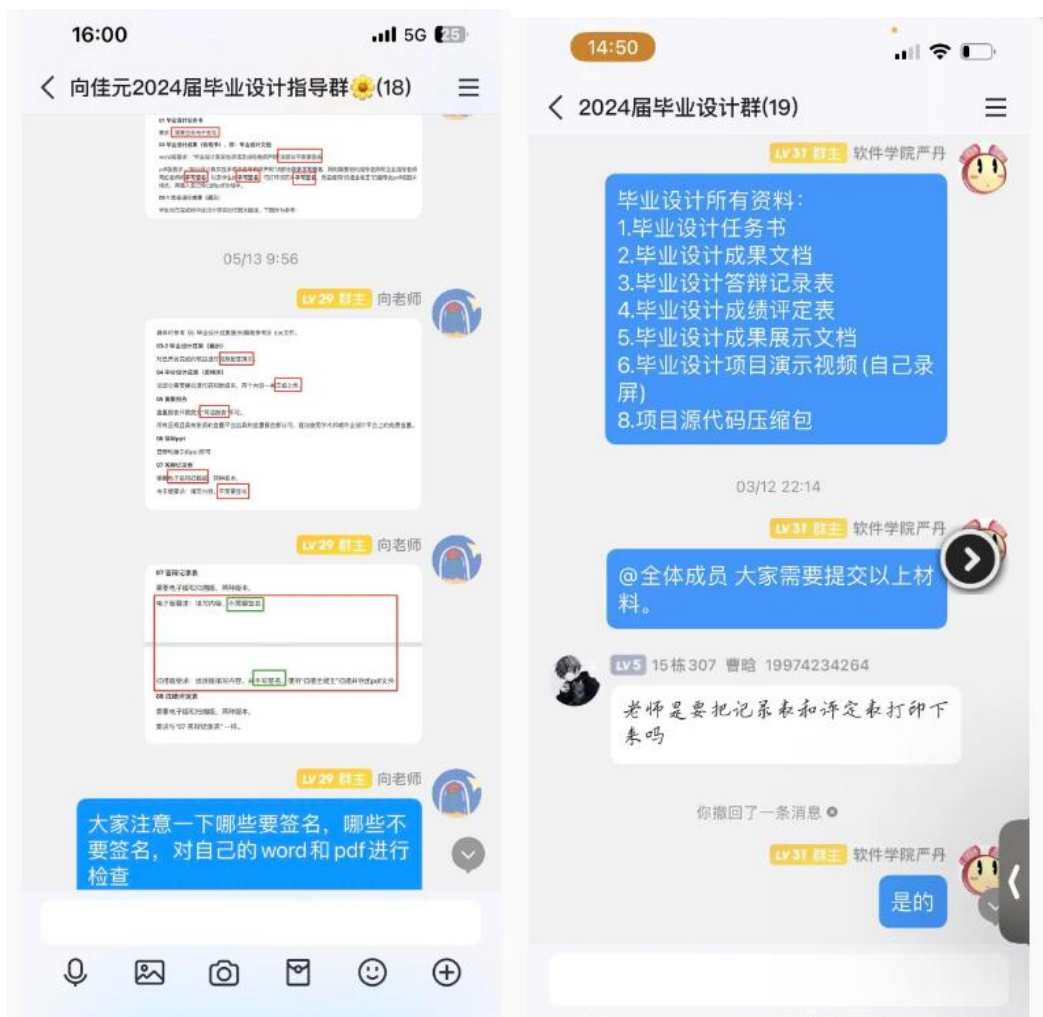
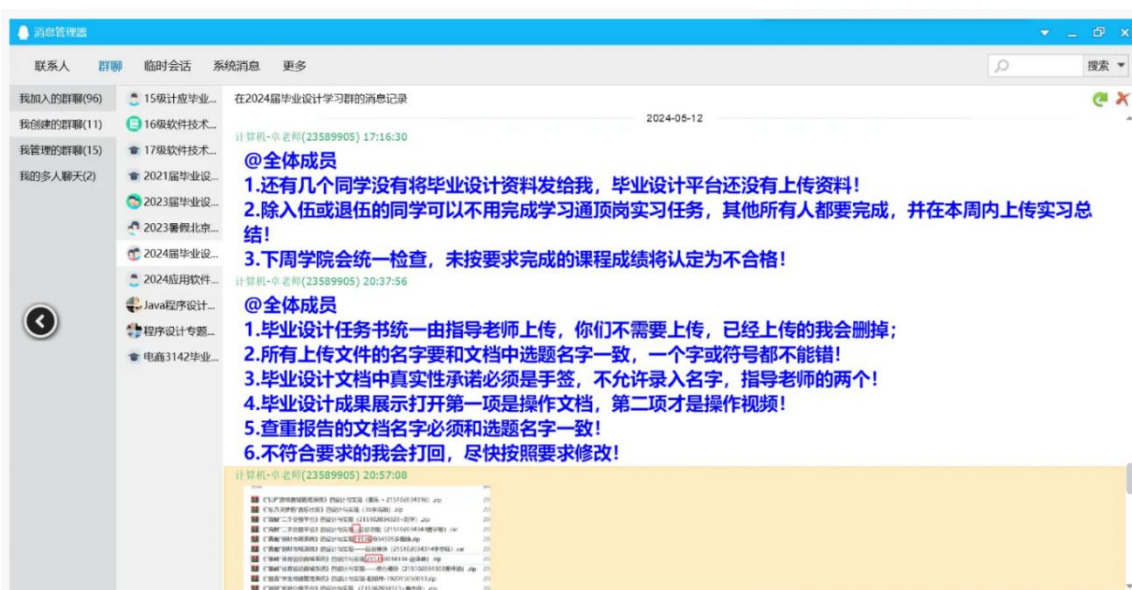


图 8 指导老师进行资料整理阶段的指导工作

(六) 质量监控阶段



📞 📺 🖥️ 🧩 ✓ 💬 ...

[illegible]

05-17 20:07:19 LV44 群主 胡胜丰老师

| 华南学业设计成果 | | 已立项 | | 待立项 | | 已立项 | | 待立项 | |
|---|---|---|---|--|---|-----|--|-----|--|
| 课题：软件技术3216 姓名：熊子叶 来源：《商品宣传与包装》的课程设计与实施 |  | 课题：软件技术3218 姓名：郑有能 来源：《银行信贷业务》的课程设计与实施 |  | 课题：软件技术3216 姓名：彭慧 来源：《供应链管理》的课程设计与实施 |  | | | | |
| 课题：软件技术3218 姓名：纪丁 来源：《物流仓储管理实务》的课程设计与实施 |  | 课题：软件技术3218 姓名：万威 来源：《物流仓储管理实务》的课程设计与实施 |  | 课题：软件技术3218 姓名：张丽娟 来源：《电子商务运营管理》的课程设计与实施——电子商务师 |  | | | | |
| 课题：软件技术3218 姓名：熊晓娟 来源：《服装商品企划管理实务》的课程设计与实施 |  | 课题：软件技术3218 姓名：肖文婷 来源：《服装商品企划管理实务》的课程设计与实施——品牌设计 |  | 课题：软件技术3216 姓名：王欣 来源：《服装商品企划管理实务》的课程设计与实施 |  | | | | |
| 课题：软件技术3216 姓名：熊娟 来源：《商品宣传与包装》的课程设计与实施 |  | 课题：软件技术3216 姓名：罗梦宇 来源：《商品宣传与包装》的课程设计与实施 |  | 课题：软件技术3218 姓名：熊晓娟 来源：《供应链管理——平文版实务》的课程设计与实施 |  | | | | |

[首页](#)
[活动](#)
[统计](#)
[资料](#)
[通知](#)
[作业](#)
[考试](#)
[讨论](#)
[管理](#)
[体验新版](#)

[返回](#)

请输入学号或姓名

[详情统计](#)

创建时间: 2024-05-13 17:24 发送给: 17人 已交: 10人 待批阅: 10人 待重做: 0人

未提交作业人数

| 姓名 | 学号/工号 | 状态 | 提交时间 | IP | 批阅时间 | 批阅人 | 批阅ip | 成绩 |
|-----|--------------|-----|------------------|-----------------|------|-----|------|----|
| 王林材 | 215102034523 | 待批阅 | 2024-05-13 21:55 | 120.227.35.117 | | | | 批阅 |
| 李智霖 | 215102034515 | 待批阅 | 2024-05-14 20:18 | 116.162.93.133 | | | | 批阅 |
| 范程 | 215102034536 | 待批阅 | 2024-05-14 20:41 | 120.227.105.3 | | | | 批阅 |
| 张瑞麟 | 215102034544 | 待批阅 | 2024-05-14 22:04 | 120.228.16.155 | | | | 批阅 |
| 黎冻豪 | 215102034524 | 待批阅 | 2024-05-14 22:23 | 120.226.117.10 | | | | 批阅 |
| 罗小雅 | 215102034534 | 待批阅 | 2024-05-14 22:35 | 113.246.61.240 | | | | 批阅 |
| 郭世钦 | 215102034521 | 待批阅 | 2024-05-14 23:00 | 116.162.132.193 | | | | 批阅 |
| 余文丹 | 215102034502 | 待批阅 | 2024-05-15 00:34 | 232.247.189.192 | | | | 批阅 |
| 杨子彤 | 215102034526 | 待批阅 | 2024-05-15 06:50 | 116.162.95.172 | | | | 批阅 |
| 李玉明 | 215102034503 | 待批阅 | 2024-05-15 12:40 | 114.84.0.70 | | | | 批阅 |

[批量打分](#)
[批量打回](#)
[导入成绩](#)
[导出成绩](#)
[导出作业附件](#)
[导出答题详情](#)

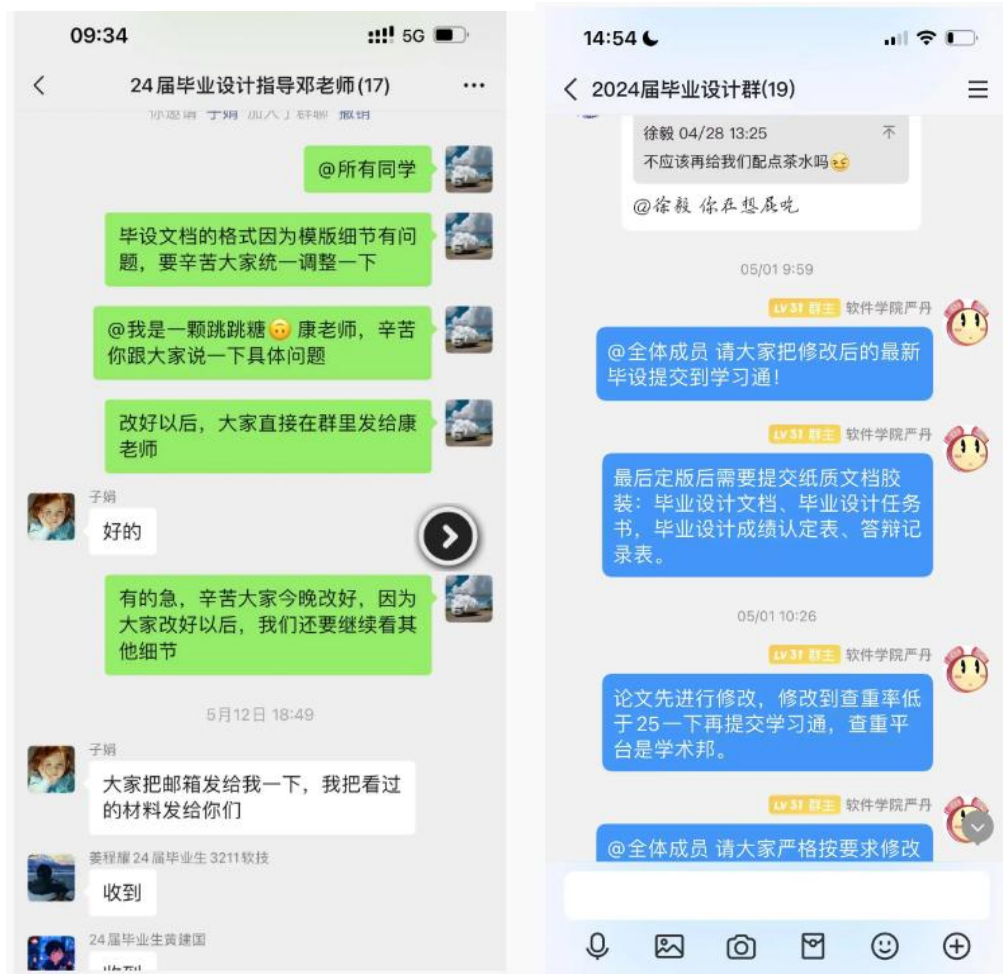


图 9 指导老师进行质量监控阶段的指导工作

二、毕业设计整体分析

(一) 过程总结

毕业设计是高职教育中的重要环节，培养学生综合运用所学理论、知识和技能解决实际问题的能力，学生在教师的指导下，完成毕业设计方案和成果。通过这一环节使学生巩固、加深和扩大所学的理论知识，提高分析问题、解决问题的能力，更好地适应实际工作的需要。毕业设计是评定毕业成绩的重要依据，学生通过毕业设计答辩抽查，成绩评定为及格方能毕业。本年度的毕业设计工作从 2023 年 11 月开始启动，至 5 月底结束，历时约 6 个月。期间，学生们在教师指导下完成了毕业设计阶段从选题到答辩的全过程。

表 1 毕业设计过程安排表

| 阶段 | 教师要求 | 学生要求 | 时间安排 |
|--------|---|---|--------------------------------------|
| 选题指导阶段 | 提供参考选题范围； 指导学生选择设计项目； | 查找资料，依据参考进行选题； 在选题时保持与指导老师的互动； 接收指导老师的开题要求并着手设计； | 2023 年 11 月 20 日 -2023 年 12 月 3 日 |
| 下达任务阶段 | 保持和学生的交流； 下发毕业设计任务书，指导撰写需求说明，确定项目设计； | 查找资料，保持和指导老师的交流； 确定项目的设计需求；撰写设计任务书； | 2023 年 12 月 3 日 -2023 年 12 月 15 日 |
| 过程指导阶段 | 保持和学生的交流； 指导学生进行数据库设计；指导学生进行功能设计； 指导学生项目编码指导 学生项目测试； | 保持和指导老师的交流； 查阅相关技术资料； 完成数据库设计； 完成项目功能设计； 利用所学专业知识完成项目编码； 完成项目测试； 检查并优化； | 2023 年 12 月 9 日 -2024 年 4 月 25 日 |
| 成果答辩阶段 | 完成毕业设计及资料的整理、定稿、评审； 指导学生答辩； 完成评分工作； | 确保项目通过； 撰写毕业设计成果说明文档； 完成文档初稿； 参加答辩并结合修改确定最终文档； | 2024 年 5 月 5 日 -2024 年 5 月 6 日 |
| 资料整理阶段 | 收集所指导学生的毕业设计材料； 审核学生毕业设计材料的规范性； | 确保毕业设计资料完善并符合规范 | 2024 年 5 月 7 日 -2024 年 5 月 10 日 |
| 质量监控阶段 | 审核学生毕业设计材料的规范性及平台展示材料是否符合学校要求； | 毕业设计资料符合规范； 平台上传符合要求； | 2024 年 6 月- 2024 年 7 月 |

（二）选题分析

本次毕业设计选题涵盖了管理系统类和网站类，明确要求使用 Spring 框架进行开发项目。

Spring 框架在企业级开发中占据主流地位，关键在于其全面的解决方案和核心技术机制。Spring 不仅提供从表现层到持久层的全方位支持，还通过依赖注入和控制反转机制降低组件耦合，提升代码质量。其面向切面编程特性进一步增强了模块化和重用性。Spring Boot 更是简化了开发部署流程，通过自动配置和内嵌服务器等功能，加速项目上线。

此外，Spring 框架拥有活跃的开源社区和详尽的官方文档，为开发者提供持续的技术支持和丰富的学习资源。其灵活性和可扩展性允许与其他框架和第三方库无缝集成，满足复杂的企业应用需求。Spring 框架凭借其强大的功能和广泛的社区支持，成为企业主流开发框架的不二之选。

总体来看，选题紧贴行业发展，符合社会生活的实际要求，能够较好地反映行业动态和技术特色。

（三）成绩分析

毕业设计成绩主要由评阅成绩（80%）和答辩成绩（20%）组成，其中，评阅成绩从科学性（30 分）、规范性（20 分）、完整性（30 分）和实用性（20 分）四个方面进行评定。本年度优秀率达 5.6%，大多数学生能够很好地完成任务，也有少部分学生因准备不足或技术编码能力较弱，项目重点模块完成度不高，项目功能实现不完全而未能取得理想成绩。

（四）存在的问题

2024 届学生的毕业设计主要存在以下几个问题：

1. 选题难度与学生能力匹配度不够契合：部分学生由于基础知识不够扎实，编码能力不突出，在编码过程中出现 bug 时束手无策。
2. 文档撰写能力有待提高：尽管多数学生能够完成设计任务，但在撰写文档方面，逻辑性、条理性以及语言表达等方面存在明显不足。
3. 时间管理能力欠缺：有少数学生未能合理安排时间，导致后期赶工现象严重，影响了作品的质量。
4. 毕业设计材料规范性有待改善：在上传平台时，有部分学生不按要求上

传，返工现象严重。

（五）改进措施

针对以上问题，将从以下几个方面加以改进：

1. 加强前期指导：增加选题阶段的指导力度，确保每个学生的选题既符合其个人兴趣又在其能力范围内。

2. 开展文档写作培训：在毕业设计课程中加入文档指导，提高学生撰写文档的能力。

3. 强化时间管理意识：引导学生制定详细的时间计划，并定期检查执行情况，确保学生在毕业设计各阶段中按时完成各项任务。

4. 养成规范意识：引导学生在毕业设计过程中按照各项要求开展毕业设计工作，确保正确上传平台。

综上所述，软件技术（企业应用软件开发方向）专业的毕业设计过程严谨而全面，旨在培养学生的专业技能与创新能力。针对存在的问题，我们将采取有效措施进行整改，以进一步提升毕业设计的质量与水平。



湖南科技职业学院
HUNAN VOCATIONAL COLLEGE OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

2024 届学生毕业设计 工作过程材料

| | |
|-----------|----------------|
| 二 级 学 院 | 软件学院 |
| 专 业 名 称 | 软件技术(游戏软件开发方向) |
| 专 业 负 责 人 | 谭晓昱 |

湖南科技职业学院教务处 制

2024 年 5 月

目 录

| | |
|--------------------|----|
| 一、毕业设计过程材料 | 1 |
| （一）选题指导阶段 | 1 |
| （二）任务下达阶段 | 1 |
| （三）过程指导阶段 | 3 |
| （四）成果答辩阶段 | 5 |
| （五）资料整理阶段 | 6 |
| （六）质量监控阶段 | 7 |
| 二、毕业设计整体情况分析 | 8 |
| （一）过程总结 | 9 |
| （二）选题分析 | 9 |
| （三）成绩分析 | 10 |
| （四）存在的问题 | 11 |
| （五）改进措施 | 11 |

一、毕业设计过程材料

根据学校 2023 年 10 月下发的《关于做好 2024 届学生毕业设计工作的通知》文件要求，及学院制定的相关制度，本专业积极响应，于 2023 年 11 月启动毕业设计工作到 2024 年 5 月期间完成了 24 届的毕业设计工作。本次毕业设计指导工作由游戏开发教研室的所有老师具体执行，共计指导 24 届软件技术(游戏软件开发方向)专业的 104 位学生。

关于做好 2024 届学生毕业设计工作的通知

各二级学院：

毕业设计是高职院校各专业必修的综合性实践课程，是体现人才培养特色和强化学生专业能力综合训练的重要教学环节，也是学生毕业资格认定的重要依据。根据湖南省教育厅《关于进一步加强高职院校学生毕业设计工作的指导意见》（湘教发〔2019〕22 号）及学校相关规定，现就做好 2024 届学生毕业设计工作有关事项通知如下：

一、毕业设计日程安排

| 序号 | 时间 | 工作内容 | 工作要求 | 工作成果 |
|----|---------------------------------|------------|--|-----------------------------|
| 1 | 2023 年 11 月 1 日~30 日 | 制定毕业设计工作方案 | 各二级学院制定本院 2024 届学生毕业设计工作方案 | 毕业设计工作方案 |
| | | 确定毕业设计任务 | 各指导教师填写毕业设计任务书，经审核后下发 | （1）毕业设计选题汇总表； （2）毕业设计任务书 |
| 2 | 2023 年 12 月 1 日~2024 年 5 月 15 日 | 毕业设计正式实施 | （1）学生在教师的指导下进行毕业设计，上传毕业设计成果，参加毕业答辩； （2）各教研室组织毕业答辩； （3）录入毕业设计成绩 | （1）毕业设计成果； （2）毕业设计成绩汇总表 |
| 3 | 2024 年 5 月 1 日~31 日 | 毕业设计抽查及整改 | （1）各二级学院组织院内抽查、发现问题及时整改； （2）教务处组织校内抽查，各二级学院及时整改 | 毕业设计抽查通报 |

注：以上时间仅供参考，具体进度由二级学院确定。注意以下 3 个时间节点：

（1）毕业设计选题汇总表提交截止时间：2023 年 12 月 22 日 22:00。

（2）教务系统录入毕业设计成绩截止时间：2024 年 5 月 15 日 22:00。

（3）毕业设计校内抽查时间：2024 年 5 月 16 日~31 日。

二、毕业设计评价及成绩评定

毕业设计评价包括毕业设计成果评价及答辩评价。毕业设计成绩总分 100 分，由评阅成绩、答辩成绩两部分组成。

1. 毕业设计成果评价主要评价毕业设计成果的科学性、规范性、完整

性和实用性，由指导教师结合学生的平时表现进行评价并记入评阅成绩（总分 100 分）。评阅成绩须经答辩小组复核。

2. 毕业设计答辩评价主要评价学生对毕业设计的整体把握能力和回答问题的准确性，由答辩小组进行评价并记入答辩成绩（总分 100 分）。

3. 毕业设计成绩=评阅成绩×80%+答辩成绩×20%。

4. 毕业设计成绩合格标准：（1）重复率≤28%；（2）评阅成绩≥60 分；（3）答辩成绩≥60 分。三个条件，缺一不可。

三、毕业设计查重检测

待定。

四、毕业设计管理平台

待定。

五、其他说明

1. 各指导教师作为第一责任人，应严格要求、认真指导。

2. 各二级学院（教研室）应全权加强对本院（专业）毕业设计工作的指导、督促。

3. 学籍同学籍状态为“结业”的 2018~2020 级学生，可以自愿申请参加本次毕业设计，毕业设计标准和要求与 2024 届学生相同。

4. 对于毕业设计工作中的失职、渎职行为，将按照《湖南科技职业学院教学差错与教学事故认定及处理办法》进行认定及处理。

附件：1. 2024 届学生毕业设计选题汇总表
2. 2024 届学生毕业设计任务书
3. 2024 届学生毕业设计成果
4. 2024 届学生毕业设计成绩评定表

教务处
2023 年 10 月 25 日

图 1 湖南科技职业学院 2024 届学生毕业设计工作通知

（一）选题指导阶段

毕业设计选题能够体现本专业主要能力目标要求，支撑课程明确，能体现毕业设计作为综合实践教学环节的功能要求，具有综合性，每年更新 30% 左右，每 4 年全部更新一次。

（1）2023 年 11 月，按软件学院要求开始毕业设计工作。

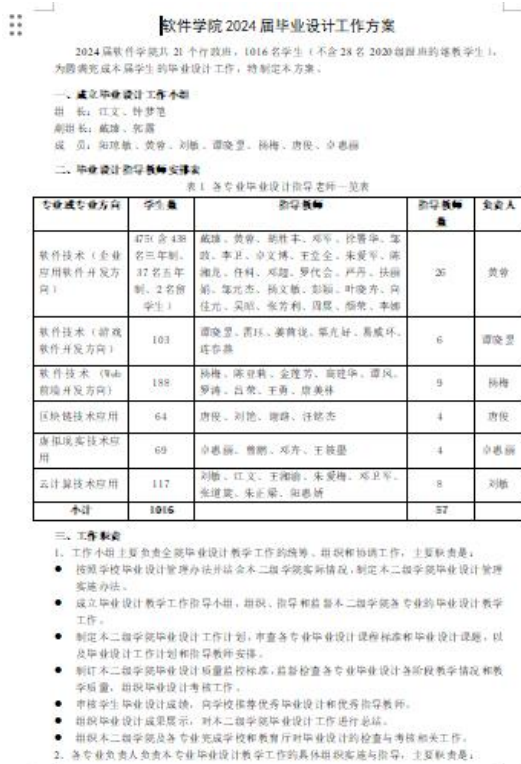


图 2 软件学院 2024 届毕业设计工作方案

(2) 2023 年 12 月，各指导老师确定和学生安排。

| 湖南科技职业学院2024届学生毕业设计选题汇总表 | | | | | | | | | |
|--------------------------|--------|----------|--------------|-----|---------------------|--------------------|---------|---------|---------|
| 专业名称 | 专业代码 | 班级名称 | 学号 | 姓名 | 身份证号 | 选题名称 | 校内指导教师姓 | 校内指导教师姓 | 企业指导教师姓 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033225 | 龙济鹏 | 430725200305268414 | 《YY冒险大陆》游戏的设计与实现 | | 栗光好 | 周文军 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033226 | 肖湘徽 | 430822200312115527 | 《消灭星星》游戏的设计与实现 | | 连春燕 | 周泽峰 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033227 | 肖轩轩 | 430922200306017619 | 《钢铁风暴1942》游戏的设计与实现 | | 雷珏 | 郑年斌 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033228 | 陈流强 | 431222200208194630 | 《决战森林》游戏的设计与实现 | | 栗光好 | 周文军 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033229 | 李伟东 | 431322200306308270 | 《像素战争》游戏的设计与实现 | | 连春燕 | 周泽峰 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033230 | 胡守强 | 431322200212136535 | 《朵拉冒险记》游戏的设计与实现 | | 雷珏 | 郑年斌 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033231 | 贺培帅 | 431321200307225331 | 《帕拉狗骑士》游戏的设计与实现 | | 栗光好 | 周文军 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033232 | 李俊佑 | 431321200410130373 | 《沙漠探险》游戏的设计与实现 | | 连春燕 | 周泽峰 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033233 | 雷雨鑫 | 431003200311242231 | 《暖雪》游戏的设计与实现 | | 雷珏 | 郑年斌 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033234 | 李玲娟 | 431024200207204827 | 《德古拉城堡》游戏的设计与实现 | | 雷珏 | 郑年斌 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033235 | 何赫斌 | 431027200304051518 | 《松鼠冒险之旅》游戏的设计与实现 | | 连春燕 | 周泽峰 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033236 | 易颖 | 431028200110406023X | 《血战之地》游戏的设计与实现 | | 雷珏 | 郑年斌 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033237 | 魏燃 | 431028200209230055 | 《YY飞车》游戏的设计与实现 | | 栗光好 | 周文军 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033238 | 徐斌 | 43110220030802841X | 《勇士之路》游戏的设计与实现 | | 连春燕 | 周泽峰 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033239 | 唐雄星 | 431122200211045219 | 《独当一面》游戏的设计与实现 | | 雷珏 | 郑年斌 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033240 | 周鸿俊 | 43112520031028461X | 《冒险之路》游戏的设计与实现 | | 栗光好 | 周文军 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033241 | 杨智杰 | 431127200305300016 | 《生死存亡》游戏的设计与实现 | | 连春燕 | 周泽峰 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033242 | 于雷 | 431121200309167314 | 《守护者》游戏的设计与实现 | | 雷珏 | 郑年斌 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033243 | 邹帅 | 431121200404220339 | 《迷路的阿贝尔》游戏的设计与实现 | | 栗光好 | 周文军 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033244 | 龚浩 | 431222200210185370 | 《坚守阵地》游戏的设计与实现 | | 连春燕 | 周泽峰 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033245 | 舒子唐 | 43122420030602593X | 《骷髅之力》游戏的设计与实现 | | 雷珏 | 郑年斌 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033246 | 陈明健 | 430524200411154077 | 《无名》游戏的设计与实现 | | 栗光好 | 周文军 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033247 | 杨洋 | 43060220031014861X | 《时之边缘》游戏的设计与实现 | | 连春燕 | 周泽峰 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033248 | 徐旺 | 43098120031118071X | 《末日余生》游戏的设计与实现 | | 雷珏 | 郑年斌 |
| 软件技术(游戏软件开发方向) | 510203 | 软件游戏3212 | 215102033249 | 彭达 | 431321200507190110 | 《千康》游戏的设计与实现 | | 栗光好 | 周文军 |

图 3 软件技术(游戏软件开发方向)专业指导老师安排部分截图

(3) 2023 年 12 月，文档下发及毕业设计指导讲解及文件学习

| 名称 | |
|--|---|
| 1-2024届毕业设计校企指导老师对应表.xlsx | 2 |
| 1-2024届学生毕业设计撰写规范0310.doc | 2 |
| 1-软件学院2024届毕业设计教学要求0310.docx | 2 |
| 2-2024届学生毕业设计任务书（学号姓名）0310.doc | 2 |
| 2-2024届学生毕业设计任务书（学号姓名）企软教研室模板供参考0310.doc | 2 |
| 3-2024届学生毕业设计成果（学号姓名）0310.doc | 2 |
| 3-2024届学生毕业设计成果（学号姓名）企软教研室模板供参考0310.doc | 2 |
| 4-软件学院毕业设计答辩记录表0310.doc | 2 |
| 5-2024届学生毕业设计成绩评定表（学号姓名）0310.doc | 2 |
| 6. 毕业设计成果展示(模板参考).doc | 2 |
| 2024届毕业设计（软件学院）.rar | 2 |

图 4 软件学院下发毕业设计相关文件及示范文档

（二）任务下达阶段

指导教师给每位学生下达了毕业设计任务，任务书对毕业设计内容、进程安排、成果要求等指令清晰，同一选题不超过 3 名学生同时使用，学生独立完成毕业设计任务。

| |
|--|
| 1-2024届学生毕业设计任务书 (215102033117莫辉).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (215102033114陈秋波).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (215102033120周洋).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (215102033124杨文韬).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (215102033144张欣茹).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (201900000033陈威州).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (215102033106陈佳敏).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (215102033107陈俊杰).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (215102033113余俊).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (215102033118王浙).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (215102033129陈明杰).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (215102033131胡宇琪).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (215102033137陈浩).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (215102033142董海波).pdf |
| 2-2024届学生毕业设计任务书 (215102033147谢春乾).pdf |
| 2024届学生毕业设计任务书 (215102033132周正).pdf |
| 206102053102-张骏威-任务书.pdf |

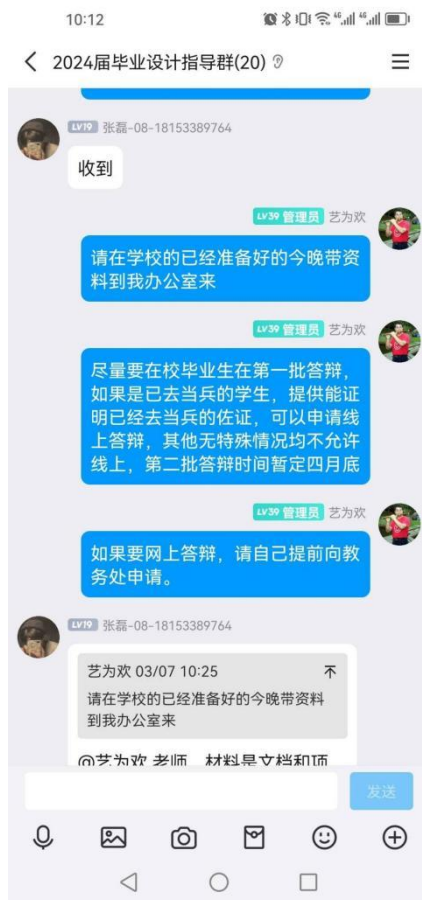


图 5 指导老师下达毕业设计任务

(三) 过程指导阶段

教师、学生的工作任务明确、完整，师生工作任务交互明显，能确保毕业设计工作的有效性；时间安排紧凑、科学，师生交互充分。





图 6 指导老师进行毕业设计指导工作

(四) 成果答辩阶段



图 7 指导老师进行答辩阶段的指导工作

(五) 资料整理阶段

2024/05/13 20:10

05-13 20:10:55 LV17 管理员 谭晓昱

1、任务书:
全部收集王浙这里,要转成PDF格式,并且要贴签名,周文军的电子签名也要贴上

2、所有的毕业设计材料
毕业设计成果(说明书) -- 毕业设计文档
毕业设计成果(展示) -- PPT, 演示视频(游戏全屏运行的录屏)
毕业设计成果(源程序) -- 上限? 源代码工程(清理)
查重报告 -- 简版

3、顶岗实习
所有的周报(作业)、月报(考试),要交齐
总结:校内指导老师:电子签名贴上,评级基本按企业为准

4、所有材料,即使已经上传并计分后,如果没有按要求做后期整改的,依然会扣发毕业证

群公告

进群的同学注意: 1、修改群昵称,格式为:班级-姓名,如:游戏3211-张三。2、不要屏蔽本群消息,特别是公告和全体成员的消息。3、毕业设计修订和审查过程中,如...

群聊成员 22

游戏3211-王浙 群主

谭晓昱 管理员

3211-陈俊杰

曾雨柯

软件游戏3211-周正

游戏3211-张俊威

游软3211-张欣茹

游戏3201-张骏威

游戏3211-周洋

聊天 公告 相册 文件 应用 设置

姜苗尧-18711180003(552917884) 2024-05-23 17:17:13

还有人吗

速度

姜苗尧-18711180003(552917884) 2024-05-23 17:18:28

进来直接呼我

我能听到

姜苗尧-18711180003(552917884) 2024-05-23 17:41:36

@李晴-13142009183 可以上线了没

李晴-13142009183(1326801359) 2024-05-23 17:42:15

老师,马上马上

稍等一下

姜苗尧-18711180003(552917884) 2024-05-23 17:42:27

退了

李晴-13142009183(1326801359) 2024-05-23 17:42:33

姜苗尧-18711180003(552917884) 2024-05-23 17:42:43

毕业设计常见问...总.docx (1.56MB)

下载成功

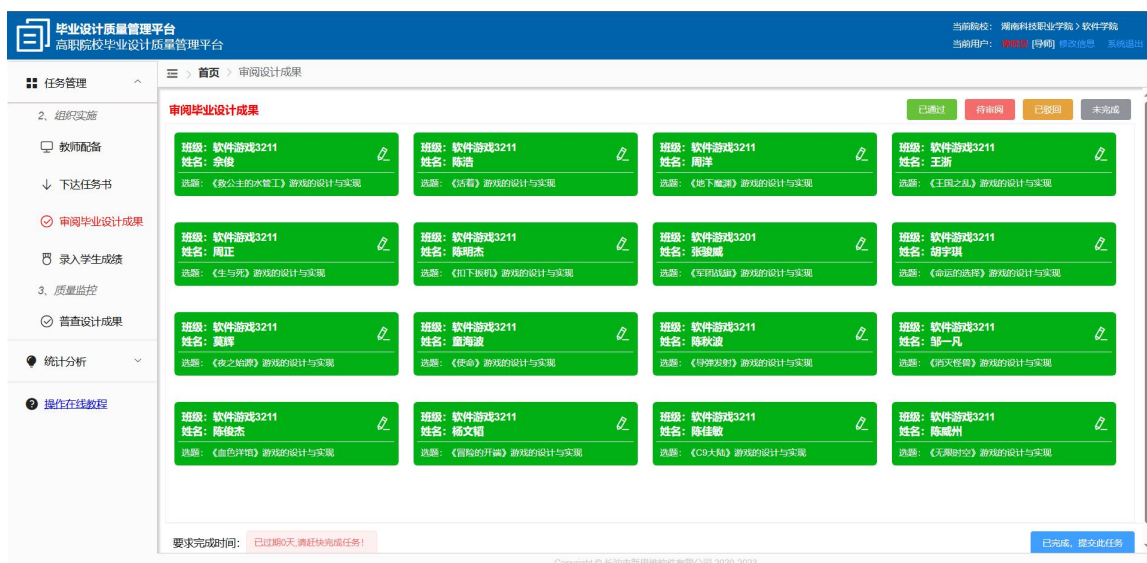
来自群文件 打开 打开文件夹 转发

共同好友, 点击添加好友。



图 8 指导老师进行资料整理阶段的指导工作

(六) 质量监控阶段



| 毕业设计质量管理平台 | | | | | | | |
|-----------------------------------|--------------|------|-------------------|------|------|------|----|
| 高职院校毕业设计质量管理平台 | | | | | | | |
| 当前院校：湖南科技职业学院 > 软件学院 | | | | | | | |
| 当前用户：陈健威 [导师] 修改信息 系统退出 | | | | | | | |
| 任务管理 | | | | | | | |
| 2. 组织实训 | | | | | | | |
| 教师配备 | | | | | | | |
| 下达任务书 | | | | | | | |
| 审阅毕业设计成果 | | | | | | | |
| 录入学生成绩 | | | | | | | |
| 3. 质量监控 | | | | | | | |
| 普查设计成果 | | | | | | | |
| 统计分析 | | | | | | | |
| 操作在线教程 | | | | | | | |
| 录入学生成绩 | | | | | | | |
| 所属班级 | 学号 | 学生姓名 | 选题名称 | 评阅成绩 | 答辩成绩 | 综合成绩 | 操作 |
| 软件游戏3211 | 201900000033 | 陈威州 | 《无限时空》游戏的设计与实现 | 78 | 73 | 77 | 编辑 |
| 软件游戏3201 | 206102053102 | 张健威 | 《军团战略》游戏的设计与实现 | 60 | 60 | 60 | 编辑 |
| 软件游戏3211 | 215102033104 | 邹一凡 | 《海灾怪兽》游戏的设计与实现 | 63 | 60 | 62 | 编辑 |
| 软件游戏3211 | 215102033106 | 陈佳敬 | 《C#大陆》游戏的设计与实现 | 72 | 67 | 71 | 编辑 |
| 软件游戏3211 | 215102033107 | 陈俊杰 | 《血色洋馆》游戏的设计与实现 | 88 | 90 | 88 | 编辑 |
| 软件游戏3211 | 215102033113 | 余俊 | 《教公主的水管工》游戏的设计与实现 | 72 | 72 | 72 | 编辑 |
| 软件游戏3211 | 215102033114 | 陈秋波 | 《导弹发射》游戏的设计与实现 | 70 | 65 | 69 | 编辑 |
| 软件游戏3211 | 215102033117 | 莫程 | 《夜之始界》游戏的设计与实现 | 75 | 62 | 72 | 编辑 |
| 软件游戏3211 | 215102033118 | 王新 | 《王国之乱》游戏的设计与实现 | 86 | 75 | 84 | 编辑 |
| 软件游戏3211 | 215102033120 | 周洋 | 《地下魔渊》游戏的设计与实现 | 61 | 60 | 61 | 编辑 |
| 软件游戏3211 | 215102033124 | 杨文韬 | 《冒险的开端》游戏的设计与实现 | 76 | 81 | 77 | 编辑 |
| 软件游戏3211 | 215102033129 | 陈明杰 | 《扣下扳机》游戏的设计与实现 | 65 | 65 | 65 | 编辑 |
| 共 16 条 20条/页 < 1 > 前往 1 页 | | | | | | | |
| 要求完成时间：实际完成时间：2024-09-21 11:14:39 | | | | | | | |
| 已阅读，提交任务 | | | | | | | |

图 9 指导老师进行质量监控阶段的指导工作

二、毕业设计整体分析

（一）过程总结

毕业设计是高职教育中的重要环节，培养学生综合运用所学理论、知识和技能解决实际问题的能力，学生在教师的指导下，完成毕业设计方案和成果。通过这一环节使学生巩固、加深和扩大所学的理论知识，提高分析问题、解决问题的能力，更好地适应实际工作的需要。毕业设计是评定毕业成绩的重要依据，学生通过毕业设计答辩抽查，成绩评定为及格方能毕业。本年度的毕业设计工作从 2023 年 11 月开始启动，至 5 月底结束，历时约 6 个月。期间，学生们在教师指导下完成了毕业设计阶段从选题到答辩的全过程。

表 1 毕业设计过程安排表

| 阶段 | 教师要求 | 学生要求 | 时间安排 |
|--------|--------------------------|--|--------------------------------------|
| 选题指导阶段 | 提供参考选题范围； 指导学生选择设计项目； | 查找资料，依据参考进行选题； 在选题时保持与指导老师的互动； 接收指导老师的开题要求并着手设计； | 2023 年 11 月 20 日 -2023 年 12 月 3 日 |

| | | | |
|--------|---|--|--------------------------------------|
| 下达任务阶段 | 保持和学生的交流； 下发毕业设计任务书，指导撰写需求说明，确定项目设计； | 查找资料，保持和指导老师的交流； 确定项目的设计需求；撰写设计任务书； | 2023 年 12 月 3 日 -2023 年 12 月 15 日 |
| 过程指导阶段 | 保持和学生的交流； 指导学生进行数据库设计；指导学生进行功能设计； 指导学生项目编码指导 学生项目测试； | 保持和指导老师的交流； 查阅相关技术资料； 完成数据库设计； 完成项目功能设计； 利用所学专业知完成项目编码； 完成项目测试； 检查并优化； | 2023 年 12 月 15 日 -2024 年 4 月 25 日 |
| 成果答辩阶段 | 完成毕业设计资料的整理、定稿、评审； 指导学生答辩； 完成评分工作； | 确保项目通过； 撰写毕业设计成果说明文档； 完成文档初稿； 参加答辩并结合修改确定最终文档； | 2024 年 5 月 5 日 -2024 年 5 月 6 日 |
| 资料整理阶段 | 收集所指导学生的毕业设计材料； 审核学生毕业设计材料的规范性； | 确保毕业设计资料完善并符合规范 | 2024 年 5 月 7 日 -2024 年 5 月 10 日 |
| 质量监控阶段 | 审核学生毕业设计材料的规范性及平台展示材料是否符合学校要求； | 毕业设计资料符合规范； 平台上传符合要求； | 2024 年 6 月- 2024 年 7 月 |

（二）选题分析

本次毕业设计选题聚焦于各类型游戏的开发工作，特别强调使用 Unity 游戏引擎作为核心开发工具。

从技术平台的角度来看，Unity 以其强大的跨平台能力、直观的用户界面以及高效的性能优化，成为了当今游戏开发领域的佼佼者。Unity 不仅能够满足从小型独立游戏到大型 AAA 级游戏的广泛需求，还凭借其高度模块化和可扩展的架构，支持开发者灵活应对各种复杂的项目挑战。此外，Unity 丰富的资源商店（Asset Store）和活跃的开发者社区，为游戏开发者提供了海量的素

材、插件和解决方案，极大地加速了开发进程，并增强了项目的创新性和可玩性。

从市场需求方面来看，随着游戏产业的蓬勃发展，对掌握 Unity 游戏引擎技能的开发者需求日益旺盛。无论是独立游戏工作室还是大型游戏公司，都在积极寻找能够利用 Unity 创作出引人入胜游戏体验的人才。据行业报告，全球范围内对 Unity 游戏开发者的需求持续增长，显示出市场对于这一技能集的极高认可度和未来潜力。同时，随着虚拟现实（VR）、增强现实（AR）等前沿技术的兴起，Unity 作为这些领域的重要支持平台，进一步拓宽了游戏开发者的职业道路和发展空间。

总体来看，本次毕业设计选题紧密跟随游戏行业的发展趋势，紧密贴合社会生活娱乐的实际需求，不仅能够有效锻炼学生在 Unity 游戏引擎应用方面的能力，还能够让他们深刻理解行业动态和技术前沿，为未来的职业生涯奠定坚实的基础。

（三）成绩分析

毕业设计成绩主要由评阅成绩（80%）和答辩成绩（20%）组成，其中，评阅成绩从科学性（30 分）、规范性（20 分）、完整性（30 分）和实用性（20 分）四个方面进行评定。本年度优秀率达 5%，大多数学生能够很好地完成任务，也有少部分学生因准备不足或技术编码能力较弱，项目重点模块完成度不高，项目功能实现不完全而未能取得理想成绩。

（四）存在的问题

2024 届学生在本次毕业设计过程中，主要存在以下问题，这些问题在一定程度上影响了设计工作的整体质量和效率，具体表现如下：

1. 选题适宜性与学生能力匹配度失衡：部分学生在面对所选课题时，由于前期知识储备不足，特别是编程基础薄弱，导致在实际编码环节中频繁遭遇难以独立解决的 bug，影响了项目的顺利推进。这反映出选题难度与学生实际能力之间存在一定的脱节现象。

2. 文档撰写能力薄弱：尽管大多数学生能够成功完成设计任务，但在将设计思路、过程及成果转化为书面文档时，普遍暴露出逻辑不够清晰、条理不够分明、语言表达欠准确等问题。这不仅影响了文档的可读性，也未能充分展现学生的设计思路和成果价值。

3. 时间规划与管理能力不足：少数学生在项目执行过程中缺乏有效的时间管理策略，未能合理分配各个阶段的任务时间，导致项目后期出现严重的赶工情况。这种时间管理上的疏忽直接影响了作品的完成度和质量，也给学生自身带来了不必要的压力。

4. 毕业设计材料提交规范性欠缺：在提交设计成果至指定平台时，部分学生未能严格遵守提交要求和规范，导致材料格式不统一、内容不完整或不符合评审标准，进而引发多次返工。这不仅增加了指导教师的工作负担，也影响了毕业设计评价的及时性和准确性。

（五）改进措施

针对本次毕业设计中暴露出的问题，我们拟定了以下改进措施，以期在未来的教学实践中提升毕业设计的质量与效果：

1. 增强前期选题指导的精准性：在选题阶段，我们将加大指导力度，通过一对一或小组讨论的形式，深入了解每位学生的兴趣点、专业基础及技能水平，确保所选课题既能够激发学生的探索热情，又能够贴合其实际能力范畴，避免选题难度与学生能力之间的不匹配。

2. 实施文档写作专项培训：将文档撰写指导纳入毕业设计课程体系中，通过专题讲座、案例分析、实战演练等多种方式，系统地教授学生文档撰写的逻辑构建、条理安排、语言表达等关键技能，有效提升学生的文档撰写能力，使其能够清晰、准确地表达设计思路和成果。

3. 培养时间管理的良好习惯：引导学生树立正确的时间观念，指导他们根据项目进度制定详细、可行的时间计划表，并设定阶段性目标。同时，建立定期检查机制，监督学生按照计划执行，及时发现问题并调整策略，确保毕业设

设计的各个阶段任务能够按时、高质量地完成。

4. 强化规范意识的养成：在毕业设计过程中，加强对学生的规范性教育，明确各项要求与标准，如文档格式、数据标准、提交流程等。通过示范引领、案例警示等方式，引导学生自觉遵循规范，养成良好的工作习惯，确保毕业设计材料的准确无误和顺利上传至指定平台。

综上所述，软件技术（游戏软件开发方向）专业的毕业设计过程严谨而全面，旨在培养学生的专业技能与创新能力。针对存在的问题，我们将采取有效措施进行整改，以进一步提升毕业设计的质量与水平。